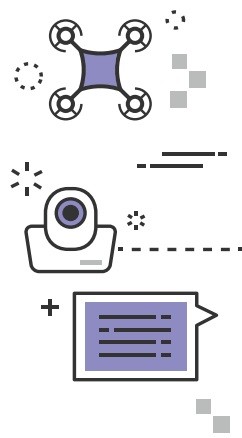


2020년 대전정보문화산업진흥원 기업지원사업 안내

Daejeon Information & Culture Industry Promotion Agency

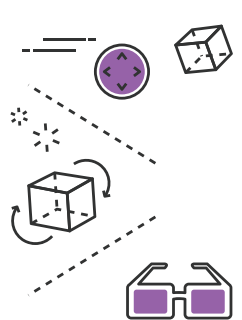


IT·SW 사업지원



1. SW융합클러스터 사업	14
1-1-1. 국방 SW융합 R&D 지원사업	15
1-1-2. SW융합 서비스 R&D 지원사업	16
1-2-1. ICT융합 아이디어 공모전	17
1-2-2. 맞춤형 벤처창업 지원사업	18
1-2-3. SW융합 사업화 지원	19
1-2-4. 국내외 시장진출 지원사업	20
1-2-5. ICT Top Junior 육성지원 사업	21
1-3-1. SW융합 인재양성 사업	22
1-3-2. SW융합 전문가 양성교육	23
1-3-3. 현장밀착형 SW융합 전문가 양성교육	24
1-4. SW융합 이업종 네트워크 운영 지원사업	25
2. 지역SW성장지원사업	26
2-1. 국내외 전시 참가 지원사업	27
2-2. 시장개척단	28
2-3. 글로벌 ICT 강소기업 육성	29
3. 지역SW품질역량 강화 사업	30
3-1-1. SW 테스트 지원	31
3-1-2. SW 컨설팅 및 인증취득 지원	32
3-2. SW품질전문가 양성교육	33
4. SW서비스개발사업	34
5. 시민참여형 지역사회 문제해결 사업	35

콘텐츠사업지원



1. 대전 지역기반 게임산업 육성사업	38
1-1. 테스트베드 활용 지원	39
1-2-1. 시뮬레이션 게임(VR, 시뮬레이터 기반)제작 지원사업	40
1-2-2. 시장성장형 게임(모바일·PC게임)제작 지원사업	41
1-2-3. Game Start Lab 지원사업	42
1-3-1.글로벌 원스톱 진출 지원사업	43
1-3-2. 게임품질 고도화 지원사업	44
1-4-1. 국내외 전시회 공동참가 지원사업	45
1-4-2. 국내외 전시회 개별참가 지원사업	46
1-4-3. 특화 게임 전략 시장진출 지원사업	47
1-5. 비즈니스 네트워크 운영	48
2. 대전 VR/AR제작거점센터 운영사업	49
2-1. 테스트베드 장비 및 시설 운영	50
2-2. VR/AR 콘텐츠 상용화(제작) 지원	51
2-3. VR/AR 콘텐츠 사업화 지원	52
3. 지역특화소재 콘텐츠 개발지원사업	53
4. 지역전략산업 연계과제 지원사업	54
5. 문화콘텐츠 시장창출 지원사업	55
6. 문화콘텐츠 글로벌 마케팅 지원사업	56



7. 대전웹툰캠퍼스 운영	57
7-1-1. [교육] 여름방학 어린이·청소년 교육 프로그램	58
7-1-2. [체험] '오늘은 내가 만화작가' 프로그램	59
7-2. [제작] 제작지원 프로그램	60
7-3. [축제] 지원 프로그램	61
8. 대전콘텐츠코리아 랩 운영사업	62
8-1-1. [웹툰] 작가데뷔 교육 프로그램	63
8-1-2. [웹툰] 대전 브랜드툰 공모전	64
8-1-3. [웹툰] 아임굿즈 제작 지원	65
8-1-4. [웹툰] 원스톱 창작지원	66
8-1-5. [웹툰] 국내 웹툰/디자인 페어 참가 지원	67
8-1-6. [웹툰] 피칭 대전	68
8-2-1. [패션] 창작자 역량 강화지원	69
8-2-2. [패션] 창작자 시제품제작지원	70
8-2-3. [패션] 창작자 제품고도화지원	71
8-2-4. [패션] 창작자 클라우드펀딩 지원	72
8-3-1. [1인 크리에이터] 공모전 운영 -'로그인 대전'	73
8-3-2. [1인 크리에이터] 교육지원 -'아이 캔 크리에이터'	74
8-3-3. [1인 크리에이터] 창작지원 -'나 혼자 한다'	75
8-3-4. [1인 크리에이터] 스타 크리에이터 육성 프로젝트 '일찍월장'	76
8-4-1. [기타분야] inD Support Center	78
8-4-2. [기타분야] 오픈캠프	79
8-4-3. [기타분야] inD Campus	80
8-4-4. [기타분야] inD Society	81
8-4-5. [기타분야] inD LAB 지원사업	82
8-4-6. [기타분야] 콘텐츠 원데이 클래스	83
9. 대전특화스토리 운영	84
9-1. 제7회 과학소재 장르문학 단편소설 공모전 운영	85
9-2. 교육 프로그램 - 스토리 교육 [쿵쾅쿵쾅] 운영	86
9-3. 토크콘서트[도란도란] 운영	87
9-4. 네트워킹[북적북적] 운영	88

영상사업지원

1. 영화·드라마 촬영 제작지원 사업	92
2. 영상콘텐츠 제작 지원사업	93
3. 특수촬영시설 운영 및 활성화 사업	94
4. 마을극장 및 독립예술영화 생태계 조성 사업	95
5. 특수영상 콘텐츠 페스티벌	96

창업 지원

1. 1인 창조기업 지원센터 운영	100
2. 국가인적자원개발 컨소시엄 사업-4차산업 분야중소·중견기업 재직자 교육지원	101
3. 지역청년인재 크리에이터 양성사업	102
4. 문화콘텐츠 창업 활성화 생태계 구축	103

대전정보문화산업진흥원은

대전의 정보기술, 문화콘텐츠, 영상산업을 육성하고 우리 지역 창업을 지원하는 기관으로 지역산업의 경쟁력 강화를 통해 지역경제 활성화에 기여하고 있습니다.

우리 대전정보문화산업진흥원은 '대전의 꿈, 4차 산업혁명 특별시' 완성에 발맞추어 SW와 VR/AR, 영상산업을 핵심전략 산업으로 육성하고 이를 기반으로 지역 내 양질의 일자리 창출에 앞장설 것입니다.



주요 사업 Business Information

IT·SW지원 사업

SW융합 생태계조성
지역 SW 품질역량
강화 및 IT·SW
기업성장 지원 등

콘텐츠산업 지원 사업

대전지역 게임산업 육성,
만화웹툰,
지역스토리 개발,
패션산업 지원 등

영상산업 지원 사업

영화·드라마 제작 유치 및
영화촬영스튜디오 운영,
아쿠아스튜디오,
액션영상센터
(모션캡처시스템)을 활용

창업지원 사업

대전지역 1인 기업 및
예비창업자·창업자
(3년 이내)를 지원

일반 현황 General Information

설립연혁	2007.06	대전문화산업진흥원 설립 및 운영조례 제정
	2007.11	(재)대전문화산업진흥원 개원
	2015.06	대전정보문화산업진흥원 설립 및 운영조례 전부 개정
	2015.10	(재)대전정보문화산업진흥원 개원
설립목적	대전 지역 SW·IT·CT 관련 산업의 경쟁력 강화 및 발전에 기여	
주요기능	소프트웨어(SW), 정보기술(IT), 문화콘텐츠(CT) 등 정보통신 및 문화산업 지원육성 ICT관련 사업의 성장기반 확충 및 관련 시설의 효율적 관리 운영 지역 ICT관련 산업의 경쟁력 강화를 통한 지역경제 활성화	

주요 연혁 History Information



시설 소개 Facilities Information

대전영상
특수효과타운
(A동)

- 시설 : 스튜디오(2실), 기업입주공간, 대전저작권 서비스센터, 국가인적자원개발 컨소시엄 교육실
- 기능 : 영상촬영·제작지원, 창업·벤처기업육성, 기업성장지원

연면적(m ²)	준공일자	비고
6,957	2005. 9. 26.	지하1, 지상3

대전CT센터
(B동)

- 시설 : 디스플레이시설, 멀티미디어 전시실, 비즈니스룸, 디지털 상영관, 시청자미디어센터(녹음스튜디오 등), 기업입주공간, SW융합클러스터대덕센터, SW품질역량센터, 대전글로벌게임센터, 1인창조기업비즈니스센터
- 기능 : 국책사업 추진, IT·CT 벤처기업 육성, 기업성장지원, 전시·체험, 다목적 교육지원, SW품질테스팅 지원

연면적(m ²)	준공일자	비고
17,130	2010. 10. 29.	지하2, 지상4

액션영상센터
(C동)

- 시설 : 액션 특수촬영 스튜디오, 수중촬영장, 기업부설연구소 입주공간
- 기능 : 액션창작환경조성, 특수영상촬영지원(수중촬영, 모션캡처 등)

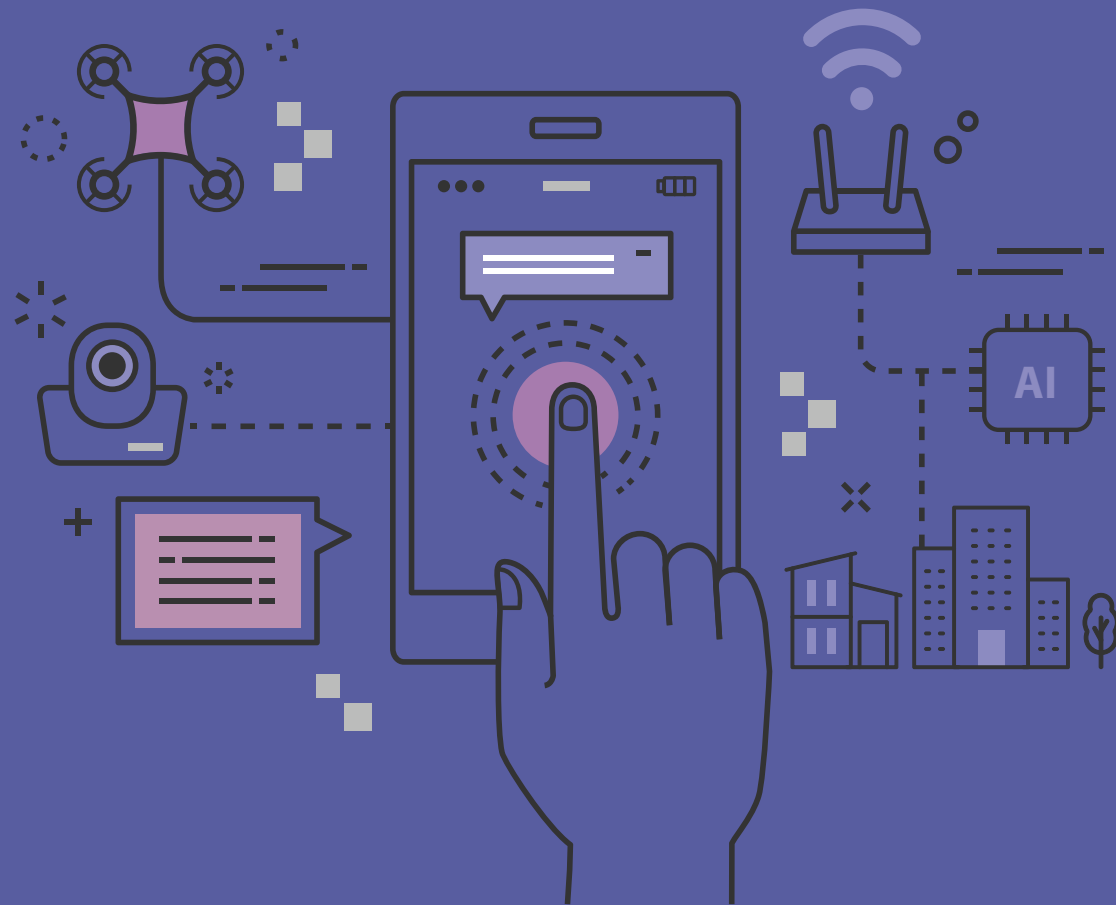
연면적(m ²)	준공일자	비고
2,235	2013. 5. 23.	지하1, 지상2

2020년도 대전정보문화산업진흥원 지원사업 추진일정

분 야	사 업 명	20년예산 (천원)	2020년도 지원사업 추진일정			
			2월	3월	4월	5월
IT-SW 사업지원	SW융합클러스터 사업					
	국방 SW융합 R&D 지원(지정공모)	1,200,000	공고	선정평가		
	SW융합 서비스 R&D 지원사업(자유공모)	800,000	공고	선정평가		
	ICT융합 아이디어 공모전	15,000				공고
	맞춤형 벤처창업 지원	105,000		공고	선정협약	
	SW융합 사업화 지원	150,000		공고	선정협약	
	국내외 시장 진출 지원	150,000		공고	선정평가	협약체결
	ICT Top Junior육성 지원	450,000		공고	선정평가	협약체결
	SW융합 인재양성	105,000		공고	선정협약	
	SW융합 전문가 양성교육	20,000			교육개설	교육생모집
	현장밀착형 전문가 양성교육	30,000		수요조사	교육확정	교육개설
	SW융합 이업종 네트워크	20,000			공고	선정협약
	지역SW성장지원					
	국내외 전시 참가지원 CHINA HI-TECH FAIR 2020	18,000		공고	선정	
	국내외 전시 참가지원 개별 전시 참가지원	16,000		공고	선정	
	시장개척단	40,000				공고선정
	글로벌 ICT 강소기업육성	80,000	공고	선정	사업개시	
	지역SW품질역량강화					
	SW 테스트 지원	-	상시지원			
	SW 컨설팅 지원	6,000		공고		1차선정평가
	SW인증취득지원	30,000		공고		1차선정평가
	SW품질전문가 양성교육	-		공고		1차교육
	SW서비스개발사업					
	ICT서비스 기술개발사업	1,946,000	공고	선정평가		
	시민참여형 지역사회 문제해결사업					
	시민참여형 지역사회 문제 해결사업	120,000			문제도출	문제정의
콘텐츠 사업지원	대전 지역기반 게임산업 육성사업		게임기업 입주지원, 인큐베이팅 및 게임기업 홍보 상시 지원			
	1. 테스트베드 활용 지원		테스트베드 활용 상시 지원			
	2. 시뮬레이션 게임 제작 지원 (VR, H/W기반 게임 제작 지원)	1,100,000	공고	선정협약	과업수행	
	3. 시장성장형 게임 제작 지원 (모바일·PC게임)	600,000	공고	선정협약		
	4. Game Start Lab 지원 (초기기업, 예비창업자 지원)	90,000			공고	
	5. 글로벌 원스톱 지원 (게임QA, 제작자 교육, 시장진출 지원)	700,000	기업선정	대행사선정	참가	과업수행
	6. 게임품질 고도화 지원	260,000			공고	선정협약
	7. 국내외 전시회 공동참가 지원	330,000			3차	참가사선정
	8. 국내외 전시회 개별참가 지원	100,000		공고선정	참가	
	9. 특화 게임 전략 시장진출 지원	60,000				선정
	10. 비즈니스 네트워크 운영			2차	3차	4차
	대전 VR/AR제작거점센터 운영사업					
	1. 테스트베드 장비 및 시설 지원		테스트베드 활용 상시 지원			
	2. VR/AR 콘텐츠 상용화(제작) 지원	600,000	공고	선정평가	선정평가	협약 체결
	3. VR/AR 콘텐츠 사업화 지원					
	지역특화소재 콘텐츠 개발 지원사업	400,000	선정평가	협약체결	협약체결	
	지역전략산업 연계과제 지원사업	300,000	선정평가	협약체결	협약체결	
	문화콘텐츠 시장장출 지원사업	342,000	모집공고	선정평가	선정평가	협약 체결
	문화콘텐츠 글로벌 마케팅 지원사업	175,000		선정평가	선정평가	
	대전콘텐츠코리아 랩					
	웹툰분야		대전지역 웹툰분야 예비창작자, 창작자 교육 및 창작지원			
	1. 웹툰작가데뷔 교육프로그램	15,720	교육생 모집공고	선정 및 교육운영	교육운영	
	2. 대전브랜드톤 공모전	14,000	공모전 모집공고	공모전 모집공고	시상식 및 작품 제작	
	3. 아임굿즈 창작지원사업	33,420	1차 모집공고	1차지원 협약 및 교육	창작지원	
	4. 웹툰 원스톱 창작지원	57,600			모집공고	지원작 심사 및 선정
	5. 웹툰/디자인 페어 참가 지원	29,730	대행사 선정공고	대행사 선정	참가자 선정공고	
	6. 웹툰 피칭 대전	11,650				
	패션분야		대전지역 패션분야 예비창작자, 창작자 교육 및 창작지원			
	7. 창작자 역량 강화교육	18,000		강사모집	교육모집 공고/접수	
	8. 패션창작자 시제품제작지원	78,000		공고 접수	평가, 선정	
	9. 패션창작자 제품고도화지원	78,000		공고 접수	평가, 선정	
	10. 패션창작자 크라우드 펀딩 지원	15,000	원가조사	수행기업공고	수행기업선정	대상자 공고
	1인 크리에이터 분야		대전지역 크리에이터분야 예비창작자, 창작자 교육 및 창작지원			
	11. '로고인 대전'	14,000			공고·접수	평가
	12. '아이 캔 크리에이터'	21,000	강사모집	초급접수		초급교육 종료
	13. 창작지원 -'나 혼자 한다'	41,300				공고·접수
	14. 진중지원 -'일찍일장'	75,000	원가조사	수행기업 공고 및 선정	창작자 모집 공고	
	기타분야		대전지역 콘텐츠분야 예비 창작자, 창작자, 활동단체 등 교육 및 창작지원			
	1. inD Support Center	20,000			상시 모집 및 운영	
	2. inD Campus	26,000		교육생 모집 공고·홍보	교육진행	교육진행
	3. 오픈캠프	23,300		오픈캠프 수행업체 선정	참가자 모집	오픈캠프 진행
	4. inD Society 운영	88,000	1차공고 접수		창작지원	
	5. inD LAB	40,000	공고 접수	협약체결		
	6. 콘텐츠 원데이 클래스	12,500			수행업체선정	교육운영
	대전웹툰캠퍼스		만화 웹툰작가 입주지원 및 창작인프라 상시지원			
	1. 교육운영	32,500		모집공고		
	2. 창작지원사업	24,000			모집공고	모집마감
	3. 축제지원사업	80,000				모집공고
	4. 어시스턴트 지원	6,000		모집공고	모집공고	모집마감
영상 사업지원	영화·드라마 촬영 제작지원 사업	400,000	공고		신청 접수 (수시)	
	영상 콘텐츠 제작지원	311,000		공고	선정 평가	협약 체결
	특수촬영 시설 운영 및 활성화 사업	90,000		영상액센터 내 특수촬영시설 및 장비 활용 상시 지원		
	마을극장 및 독립예술영화 생태계 조성	100,000		공고	선정 평가	
	특수영상 콘텐츠 페스티벌	308,000		공고	선정 평가	협약 체결
창업 지원	1인 창조기업 지원센터 운영	200,000		창업자 연중모집 및 교육 마케팅 지원		
	국가인적자원개발 컨소시엄사업	371,000		중소 중견기업 재직자 교육생 수시모집(홈페이지), 교육수행		
	지역청년인재 크리에이터 양성사업	902,000	모집공고	선정, 협약	창업·취업 지원	
	문화콘텐츠 창업 활성화 생태계 구축	398,000		모집공고	선정, 협약	

2020년도 지원사업 추진일정							문의처	
6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월		
							ICT융합사업단 스마트융합산업팀	
	중간평가 중간평가 서면평가					최종평가 최종평가		
자격검증 중간점검		발표평가		시상식		최종평가		
	중간점검 중간점검				최종평가 최종평가 최종평가			
		중간점검 중간점검	중간점검			최종평가 결과보고 결과보고		
						최종평가		
사업개시						최종평가		
							ICT융합사업단 ICT사업운영팀	
		중간평가			전시참가	성과관리		
	전시일정에 따른 개별전시 참가			사업비 지급	성과관리			
시장개척단	후속지원 중간점검				최종평가	성과관리 성과관리		
결과보고 결과보고 결과보고		2차선정 평가 2차선정 평가	결과보고 결과보고 2차교육		3차선정 평가 3차선정 평가	결과보고 결과보고 결과보고		
				결과보고				
							ICT융합사업단 DATA산업육성팀	
		중간점검						
RFP설계	선정평가		중간평가			최종평가		
게임기업 입주지원, 인큐베이팅 및 게임기업 홍보 상시 지원 테스트베드 활용 상시 지원							콘텐츠사업단 글로벌 게임센터	
		중간평가				최종평가		
공고 과업수행	중간평가 선정협약 과업수행	과업수행	과업수행	과업수행	최종평가 최종평가 과업수행	결과보고 결과보고 결과보고		
참가	참가 참가	참가 공고선정	참가 참가	참가 참가	참가 참가	결과보고 결과보고 결과보고		
5차		6차	7차	8차	9차	10차		
								콘텐츠사업단 대전VR/AR 제작거점센터
테스트베드 활용 상시 지원								
	공고	중간평가 참가자선정		참가		최종평가		
	중간평가 중간평가					최종평가 최종평가		
		중간평가 선정평가			결과평가	성과관리 성과관리		
							콘텐츠사업단 대전콘텐츠코리아 랩	
교육운영				최종평가				
작품 제작 및 유통 2차 모집공고 제작지원	작품 제작 및 유통 2차지원 협약 및 교육 제작지원	작품 제작 및 유통 제작지원	작품 제작 및 유통 창작지원 제작지원		최종평가			
	공고 선정 협약			최종평가	최종평가			
		참가작 모집 공고	참가작 심사 및 선정	피칭 대전 개최				
교육진행 창작지원						창작물 검토 및 성과보고 창작물 검토 및 성과보고 운영 결과 보고		
코칭진행	등록지원	교육종료 사업수행 사업수행						
시상 종급접수 평가,선정 전문교육			중급교육종료					
	협약체결 전문교육				지원종료 마켓,홍보	실적보고		
								콘텐츠사업단 대전테트캠퍼스
단계별 웹툰 프로그램 운영								
협약체결 협약체결 협약체결		사업운영		최종평가				
		사업운영		최종평가				
신청 접수 (수시)					지원완료			
		중간점검			최종평가	결과보고		
영상액션센터 내 특수촬영시설 및 장비 활용 상시 지원								
				행사추진	결과보고			
					결과보고			
창업자 연중모집 및 교육 마케팅 지원 중소 중견기업 재직자 교육생 수시모집(홈페이지), 교육수행 창업-취업 지원							창업진흥단 창업지원팀	
사업화지원, 마케팅, 창업공간, 투자 지원					최종평가	사업비 정산		

IT·SW 사업지원



1. SW융합클러스터 사업	14	1-4. SW융합 이업종 네트워킹 운영 지원사업	25
1-1-1. 국방 SW융합 R&D 지원사업	15	2. 지역SW성장지원사업	26
1-1-2. SW융합 서비스 R&D 지원사업	16	2-1. 국내외 전시 참가 지원사업	27
1-2-1. ICT융합 아이디어 공모전	17	2-2. 시장개척단	28
1-2-2. 맞춤형 벤처창업 지원사업	18	2-3. 글로벌 ICT 강소기업 육성	29
1-2-3. SW융합 사업화 지원	19	3. 지역SW품질역량 강화 사업	30
1-2-4. 국내외 시장진출 지원사업	20	3-1-1. SW 테스트 지원	31
1-2-5. ICT Top Junior 육성지원 사업	21	3-1-2. SW 컨설팅 및 인증취득 지원	32
1-3-1. SW융합 인재양성 사업	22	3-2. SW품질전문가 양성교육	33
1-3-2. SW융합 전문가 양성교육	23	4. SW서비스개발사업	34
1-3-3. 현장밀착형 SW융합 전문가 양성교육	24	5. 시민참여형 지역사회 문제해결 사업	35

01

SW융합클러스터 사업

SW융합 생태계 조성을 통해 新산업, 新시장 일자리 창출을 도모하는 사업입니다.

사업예산

4,000백만원

지원대상

대전소재 IT·SW분야 중소·벤처기업

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

지원내용

SW융합 R&D, 벤처창업 및 기업성장, 인력양성 등 종합지원

지원 분야	세부 지원사업	지원금	지원규모	비고
1-1. SW융합 R&D 생태계	국방 SW융합 R&D	1,200백만원	5개사	1-1-1
	SW융합 서비스 R&D	800백만원	5개사	1-1-2
1-2. 벤처창업 및 기업성장 생태계	아이디어 공모전	15백만원	7개팀	1-2-1
	벤처창업 지원	105백만원	7개사	1-2-2
	SW융합 사업화 지원	150백만원	6개사	1-2-3
	국내외 시장진출 지원	150백만원	6개사	1-2-4
	ICT Top Junior 육성지원	450백만원	5개사	1-2-5
1-3. SW융합 인적자원 생태계	SW융합 인재양성	105백만원	3개 학교	1-3-1
	SW융합 전문가 양성교육	20백만원	100여명	1-3-2
	현장밀착형 SW융합 전문가 양성교육	30백만원	85명	1-3-3
1-4. 혁신 네트워크 생태계	SW융합 이업종 교류회	20백만원	1개사	1-4

1-1-1. 국방 SW융합 R&D 지원사업

SW융합 R&D 생태계 조성을 통해 新산업, 新시장 일자리를 창출하고 중소·벤처기업의 국방산업에 대한 진입장벽 완화에 기여합니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 1,200백만원
- 지원규모 : 5개사 내외(기업별 240백만원 내외)

지원내용

- 국방분야와 SW융합의 R&D 기술개발 지원, 지정공모(RFP) 추진
- ※ 국방분야 : 감시정찰, 무인로봇, M&S(모델링 & 시뮬레이션), 기타 국방SW
- ※ 민간부담 : 총 사업비의 25% 이상 의무매칭(현금은 민간부담금의 10% 이상)
- ※ 기술료 : 과제 종료 후 정액기술료 징수

지원대상

- 공고일 기준으로 본사 소재지가 대전지역인 기업 중 IT·SW분야 사업 수행 기업
- 주관기관은 본사가 대전인 기업이어야 하며 대·중견기업, 대학, 연구소 참여 가능

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
송원섭 과장 042-479-4138, wssong@dicia.or.kr

1-1-2. SW융합 서비스 R&D 지원사업

SW융합 R&D 생태계 조성을 통해 新산업, 新시장 일자리를 창출하고 중소·벤처기업의 서비스산업에 대한 SW융합 기술개발을 지원합니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 800백만원
- 지원규모 : 5개사 내외(기업별 160백만원 내외)



지원내용

- 국방분야와 전략산업분야에 연계되는 서비스 SW융합 R&D 기술개발 지원
 - ※ 국방분야 : 감시정찰, 무인로봇, M&S(모델링 & 시뮬레이션), 기타 국방SW
 - ※ 전략분야 : 서비스로봇, 실감체험시뮬레이션, 컬처테인먼트서비스, ICBM 대전 Life 서비스
 - ※ 민간부담 : 총 사업비의 25% 이상 의무매칭(현금은 민간부담금의 10% 이상)
 - ※ 기 술 료 : 과제 종료 후 정액기술료 징수



지원대상

- 공고일 기준으로 본사 소재지가 대전지역인 기업 중 IT·SW분야 사업 수행 기업
- 주관기관은 본사가 대전인 기업이어야 하며 대 중견기업, 대학, 연구소 참여 가능



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
 - ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀

송원섭 과장 042-479-4138, wssong@dicia.or.kr
이성훈 대리 042-479-4133, lsplot@dicia.or.kr

1-2-1. ICT융합 아이디어 공모전

ICT융합분야의 우수하고 창의적인 아이디어 및 창업 아이템을 발굴하고 사업화 할 수 있는 동기를 부여하고자 합니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 상금 총 15백만원
- 지원규모 : 총 7개(팀)



공모내용

- D·N·A 기술을 활용한 국방분야와 대전 시민생활 분야의 SW융합 관련 창의성, 사업성 우수 아이디어 또는 창업(사업화) 아이템
 - ※ DNA기반 국방분야 : 활기찬 병영생활, 민·군 겸용 분야, 감시정찰, 무인로봇, M&S(모델링 & 시뮬레이션) 등
 - ※ DNA기반 시민생활분야 : 문화/관광, 산업/경제, 인구/가구 등 생활편의 서비스, 일자리, 교통, 환경 사회안전 등 대민행정 서비스



공모대상

- 주민등록등본상 주소가 대전인 학생, 직장인, 일반인
- 군장병(군무원 포함, 군장병은 지역제한 없음)
- 개인 또는 팀(2~5명) 신청, 팀장(신청자)은 대전 시민이어야 함

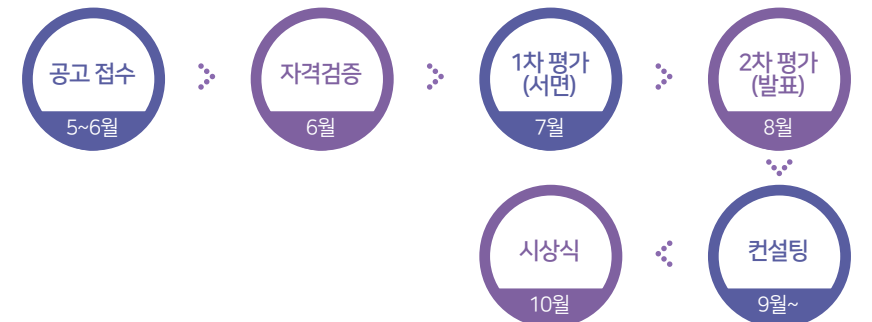


신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
 - ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>
- 인터넷 사용이 제한된 경우, 이메일 또는 우편접수 가능
 - ※ 우편 : (34126)대전광역시 유성구 대덕대로512번길 20 대전정보문화산업진흥원 대전CT센터 2층 SW융합클러스터 대덕센터



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀

조경준 주임 042-479-4135, chojzun@dicia.or.kr

1-2-2. 맞춤형 벤처창업 지원사업

우수 아이디어와 역량을 갖춘 예비창업자 및 창업초기기업 발굴·지원을 통해 창업 성공률을 제고하고 창업 분위기의 확산을 도모합니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 105백만원
- 지원규모 : 7개사 내외(기업별 15백만원 내외)

지원내용

- 경영컨설팅, BM개발, 시제품제작, 마케팅, 인증·특허 등 창업 및 아이디어 사업화 지원
- 예비창업자와 창업초기기업으로 구분·지원, 창업과 사업화 실소요 비용 지원
- ※ 예비창업 : BM수립, 컨설팅, 기술자문, 포트폴리오 작성, 아이디어 사업화 지원, 서비스 제공기관(엑셀러레이터)을 통한 간접지원(다자간 협약 추진)
- ※ 창업초기 : 디자인설계, 시제품제작, 마케팅, 인증·특허 등 사업화지원

지원대상

- 대전지역 IT·SW분야 창업 준비자 또는 업력 3년 이내의 기업
- ※ 예비창업 : 주민등록등본 상 주소가 대전인 IT·SW분야창업 준비자
- ※ 창업초기 : 공고일 기준 업력 3년 이내의 대전 소재, 소프트웨어 관련 업종 등록 기업(또는 소프트웨어 사업자신고 확인서 보유 기업)

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
조경준 주임 042-479-4135, chojzun@dicia.or.kr

1-2-3. SW 융합 사업화 지원사업

SW융합 R&D 성과물의 사업화 지원을 통한 기술기업의 성장기 안착과 향후 지속성장을 위한 기업 경쟁력 강화를 지원합니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 150백만원
- 지원규모 : 6개사 내외(기업별 25백만원 이내)

지원내용

- SW융합 R&D 성과물의 기술이전, 사업화지원 및 시장진출 지원 등
- ※ 기술이전 및 테스트베드 지원 : 연구소 원천기술 R&D 성과물의 기업 이전 지원, 성과물의 민간시장 진출을 위한 테스트베드 지원
- ※ 시제품제작 지원 : 디자인개발·설계, Mock-up, 시제품제작 등 제품의 조기상품화 유도 지원
- ※ 성과물 사업화·확산을 위한 비즈니스 창출, 전략수립, 컨설팅, 지식재산권 취득, 애로기술지도 등
- ※ 민간부담(현금) : 지원금의 10% 이상 의무매칭

지원대상

- 공고일 기준으로 본사 소재지가 대전지역인 기업 중 IT SW분야 수행 기업
- 소프트웨어 관련 업종 등록 기업(또는 소프트웨어사업자신고 확인서 보유 기업)
- 정부 R&D지원사업에서 '성공(우수)'으로 평가받은 성과물 우대

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
이정필 대리 042-479-4136, bulova2@dicia.or.kr

1-2-4. 국내외 시장진출 지원사업

ICT기업 혁신제품의 국내·외 시장진입 및 확장을 돕고 기업의 마케팅 역량 강화를 지원합니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 150백만원
- 지원규모 : 6개사 내외(기업별 25백만원 내외)

지원내용

- 신규시장 진출을 위한 사전(전략수립), 사후(디자인, 상품화) 등 국내외시장·마케팅 중점 지원
- ※ 신규 국내·외 시장 진출을 위한 전략수립·컨설팅, 수요자만족도 제고를 위한 디자인개발지원
- ※ 상품기획 지원, 국내·외 전시회·상담회 등 참가지원 등
- ※ 기타 제품·기술 홍보물 제작 등
- ※ 민간부담(현금) : 지원금의 10% 이상 의무매칭

지원대상

- 공고일 기준으로 본사 소재지가 대전지역인 기업 중 IT·SW분야 수행 기업
- 소프트웨어 관련 업종 등록 기업(또는 소프트웨어사업자신고 확인서 보유 기업)

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
조경준 주임 042-479-4135, chojzun@dicia.or.kr

1-2-5. ICT Top Junior 육성지원 사업

지역산업을 선도하고 세계시장에서 경쟁력을 확대해갈 수 있는 대전 SW융합형 히든 챔피언을 육성하여 기업과 산업의 동반성장을 위한 사업입니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 450백만원
- 지원규모 : 5개사 내외(기업별 90백만원 내외)

지원내용

- 기술 확보, 글로벌 시장 확대 등 기업 맞춤형 지원으로 기업이 자율 선택·편성
- ※ R&D 지원(지원금 50% 이내) : 신규사업 발굴을 위한 제품 기획, 기술개발, 사업화과정 지원
- ※ 해외마케팅 지원 : 글로벌 시장 확대, 목표시장 맞춤형 마케팅 지원 등
- ※ 기업 수요 기반 맞춤형 지원 : 경영·생산혁신지원, 우수인력 인턴십, 컨설팅, 애로기술지도 등
- ※ 민간부담 : 지원금의 25% 이상 의무매칭(현금은 지원금의 10% 이상)

지원대상

- 공고일 기준으로 본사 소재지가 대전지역인 기업 중 IT·SW분야 수행 기업
- 전년도 매출 30억 이상, 연구개발 조직 보유 기업(수출실적 보유기업 우대)
- 소프트웨어 관련 업종 등록 기업(또는 소프트웨어사업자신고 확인서 보유 기업)

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
이정필 대리 042-479-4136, bulova2@dicia.or.kr
조경준 주임 042-479-4135, chojzun@dicia.or.kr

1-3-1. SW융합 인재양성 사업

프로젝트 기반의 SW융합분야 우수 인재 발굴 육성 및 안정적인 SW융합 전문가 공급을 통한 산업생태계 활성화 및 기업 경쟁력 강화를 도모합니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 105백만원
- 지원규모 : 3개 학교 내외(학교별 35백만원 내외)



지원내용

- 동아리 프로젝트형 SW융합 인재양성 과정 중점 지원
 - ※ SW융합 동아리 개설 및 지원
 - ※ SW융합 교육과정 커리큘럼 운영
 - ※ 필드 투어링(현장견학), SW융합 인재양성 강연, 인턴십 등 취업연계 현장실습교육 등 추진
 - ※ 사업비는 학교에서 직접 집행을 원칙으로 함(간접비는 지원금의 최대 10% 이내 편성)



지원대상

- 공고일 기준으로 대전지역에 소재한 학교 중 교육 공간(전산실) 확보 가능 학교
- 전년도 SW융합 인재양성 사업에서 '성공(우수)' 평가받은 학교 우대



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
이성훈 대리 042-479-4133, lshlot@dicia.or.kr

1-3-2. SW융합 전문가 양성교육

SW융합 전문가 발굴 육성을 통해 지역 내 안정적인 SW인력을 공급하고 우수SW인력의 지역정착을 지원합니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 20백만원
- 지원규모 : 100명



지원내용

- SW컴퓨팅, 임베디드SW, ICBM기반 융합기술, 정보보안 등 전문 교육과정 추진
 - ※ SMART-4C 아카데미 협의회 운영을 통한 교육 커리큘럼 개발
 - ※ 교육비 전액 무료, 교재 및 교구와 증식 및 다과제공
 - ※ 출석률 80% 이상자에 한하여 교육 수료증 발행



지원대상

- 대전 소재 기업·기관·학교에 속한 자 및 대전에 거주하는 일반인, 군인(지역무관) 등

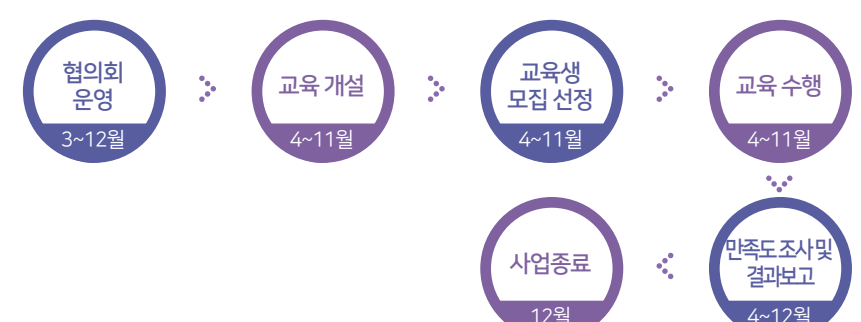


신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
이성훈 대리 042-479-4133, lshlot@dicia.or.kr

1-3-3. 현장밀착형 SW융합 전문가 양성교육

조직 내 SW기술 및 SW융합분야의 다양한 인성교육과 창의력 향상 교육을 지원하고 SW개발자의 역량을 강화를 도모합니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 30백만원
- 지원규모 : 85명



지원내용

- 기업 및 학교, 군부대, 기관 등에서 필요로 하는 전문 기술교육, 경영교육(재무, 회계, 컨설팅 등) 및 인성교육(디자인씽킹, 창의마인드 확립과정 등) 추진
- 현장 및 집체교육을 통해 애로 해결 및 SW전문가로의 Step-Up
 - ※ 수요조사공고를 통한 수요조사서 접수건에 한함
 - ※ 수요처는 최소 10명 이상 수강생 확보(필요에 따라 일반인 추가모집 가능)
 - ※ 진흥원 내 전용교육장 활용 및 수요처의 요구에 따른 출강 가능
 - ※ 교육비 전액 무료, 교재 및 교구와 중식 및 다과제공
 - ※ 출석률 80% 이상자에 한하여 교육 수료증 발행



지원대상

- 대전 소재 기업 기관 학교 및 대전에 거주하는 일반인, 군인(지역무관) 등



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
이성훈 대리 042-479-4133, lshlot@dicia.or.kr

1-4. SW융합 이업종 네트워킹 운영 지원사업

이업종과 SW의 융합을 위한 협력 네트워킹 운영을 통해 산업간 연계협력 시너지 효과를 창출합니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 20백만원
- 지원규모 : 1개 기관(대학·단체·기업) 내외



지원내용

- 네트워킹(교류회·컨퍼런스) 운영을 위한 직·간접비용 지원
- ※ 지원분야

구분	분야명
ICT융합산업 4대 중점분야	<ul style="list-style-type: none"> • 스마트로봇산업 • 실감체험 시뮬레이션 산업 • 컬처테인먼트 서비스 • ICBM 대전 Life 서비스
SW융합클러스터 중점 추진분야	• 국방분야
진흥원 중점 추진분야	<ul style="list-style-type: none"> • 물류분야 • 우주(위성)분야
대전시 중점 추진분야	<ul style="list-style-type: none"> • 유전자 의학 • 첨단센서 산업
기타분야	• SW, 이업종 협력 전 분야



지원대상

- 대전지역SW분야 및 이업종 관련 협력 비즈니스를 수행할 수 있는 전문기관 (기업·대학·단체 등)
- 사업자등록증을 보유한 법인사업자



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 스마트융합산업팀
백승훈 대리 042-479-4137, shbaek@dicia.or.kr

02

지역SW성장지원사업

대전지역 SW기업의 성장기반을 위한 SW 생태계 활성화 및 혁신역량 강화를 지원하는 사업입니다.

사업예산

341백만원

지원대상

대전소재 IT·SW분야 중소·벤처기업

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

지원내용

마케팅 지원

지원 분야	세부 지원사업	지원금	지원규모	비 고
2-1. 국내외 전시 참가 지원	국외 전시 참가지원 CHINA HI-TECH FAIR (2020. 11. 14. ~ 11. 18.)	18백만원 (기업당 9백만원)	2개사	
	개별 전시 참가지원 (국내 전시)	16백만원 (기업당 4백만원)	4개사	
2-2. 시장개척단	베트남 비즈니스 상담회	-	4개사	
2-3. SW기업 시장창출	글로벌 ICT 강소기업 육성 (2020. 4. 1. ~ 10. 31.)	80백만원 (기업당 40백만원)	2개사	

2-1. 국내외 전시 참가 지원사업

지역 IT SW기업의 전시 참가지원을 통한 판로개척을 지원합니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 34백만원
- 지원규모 : 6개사 내외

지원내용

- 국외 전시 참가지원(CHINA HI-TECH FAIR 참가 예정)
 - 전시 부스 비용, 운송료, 통역료 등 참가비용 / 기업당 9백만원 이내 2개사
 - ※ 현지 체재비는 기업 자체부담, 지역SW진흥기관과 공동관 운영 예정
- 개별 전시 참가지원(국내)
 - 전시 부스 비용, 비품사용료 등 참가비용 / 기업당 4백만원 이내 4개사

지원대상

- 공고일 기준으로 본사 소재지가 대전지역인 기업 중 IT·SW분야 수행 기업
(사업자등록증 상 소프트웨어 종목 명시 기업)

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
- ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 ICT사업운영팀
조현진 대리 042-479-4144, chohj@dicia.or.kr

2-2. 시장개척단

지역 IT SW기업의 글로벌 시장진출을 지원합니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 40백만원
- 지원규모 : 4개사 내외

지원내용

- 베트남 시장 선점과 지역 SW기업의 아세안 진출 교두보 마련을 위한 베트남 현지 비즈니스 상담회 개최

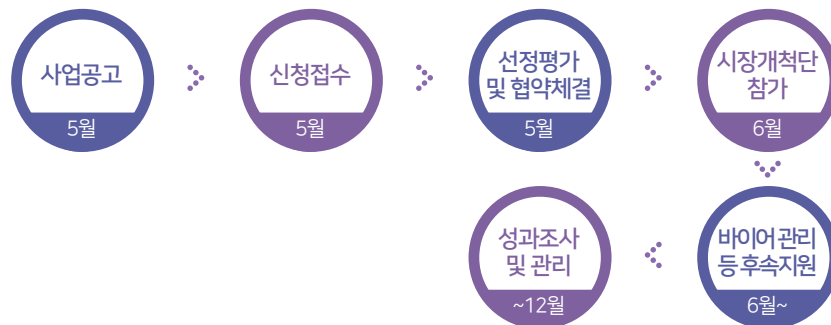
지원대상

- 공고일 기준으로 본사 소재지가 대전지역인 기업 중 IT·SW분야 수행 기업 (사업자등록증 상 소프트웨어 종목 명시 기업)

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 ICT사업운영팀
조현진 대리 042-479-4144, chohj@dicia.or.kr

2-3. 글로벌 ICT 강소기업 육성

글로벌 기업으로써의 성장 의지와 잠재력을 갖춘 중소 중견기업을 발굴하여 강소기업으로의 성장을 도모합니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 80백만원(기업당 40백만원)
- 지원규모 : 2개사 내외

지원내용

*기업이 자율적 선택

- 제품경쟁력 강화
① OEM연계 및 제품 제작 지원 ② 디자인 및 홍보물 제작 지원 ③ 브랜드 개발 지원
- 기업혁신역량 강화
① 경영컨설팅 지원 ② 글로벌 성장전략수립
- 성과창출 마케팅
① 해외 전시회 참가지원(※ 참가비, 부스임차비, 운송료)
② SNS, 바이럴, 온라인 마케팅 등 자율 마케팅 지원

지원대상

- 전년도(2019년) 매출 20억원 이상인 지역 내 IT·SW분야 수행 기업 (사업자등록증 상 소프트웨어 종목 명시 기업)

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 ICT사업운영팀
조현진 대리 042-479-4144, chohj@dicia.or.kr

03

지역SW품질역량 강화 사업

대전지역 IT SW기업의 기술 및 제품의 품질역량 강화를 통한 신뢰성과 안정성 확보 및 글로벌 경쟁력 강화를 지원합니다.

사업예산

360백만원

지원대상

대전소재 IT·SW분야 중소·벤처기업

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

지원내용

SW제품경쟁력강화(테스팅, 컨설팅, 인증취득), 역량강화교육 지원

지원 분야	세부 지원사업	지원금	지원규모	비 고
3-1. SW제품 경쟁력강화 지원	SW 테스팅 지원	-	제한 없음	3-1-1
	SW 컨설팅 지원	6백만원	3개사 내외	3-1-2
	SW 인증취득 지원 및 성과창출강화형 인증지원	30백만원	6개사 내외	
3-2. 품질전문가 인력양성	SW품질전문가 양성교육	-	40여명	3-2

3-1-1. SW 테스팅 지원

지역 ICT기업의 SW제품 테스팅 지원을 통한 품질향상 및 신뢰성 확보를 도모하는 사업입니다.

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 무상 지원
- 지원규모 : 제한 없음

지원내용

- 대전 SW품질역량센터(Open Lab) 및 보유 테스팅 도구 활용 지원

구 분	Tool 명	테스트 및 검증 내용
정적 테스팅	SPARROW QCE/ SCE	• 실행시간 오류(Run Time Error) 검증 / 행정안전부 보안 규칙 검증
	Code Inspector	• 표준코드 규칙 검증
동적 테스팅	Quality Scroll Cover	• 동적테스팅 코드 실행률 확인
	Controller Tester	• 동적테스팅 단위, 통합테스트
개발자 도구	Visual Studio 2013	• SW개발을 위한 개발자 도구

지원대상

- 대전 소재 IT·SW분야 기업

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>

추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 ICT사업운영팀
 박정태 과장 042-479-4132, jtpark@dicia.or.kr
 김현재 대리 042-479-4139, hjkim@dicia.or.kr

3-1-2. SW 컨설팅 및 인증취득 지원

지역 ICT기업의 SW제품 및 서비스 품질확보를 통한 경쟁력 강화를 위한 컨설팅 및 인증취득을 지원하는 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 36백만원
- 지원규모 : 9개사 내외(컨설팅 지원 3개사 내외, 인증취득 지원 4개사, 성과창출강화형 인증연계서비스 2개사 내외)



지원내용

지원분야	지원내용	지원금액
SW컨설팅 지원	기업의 SW 개발 프로젝트 관리 컨설팅 및 기타 SW품질 관련(국내 외 인증 취득 사전컨설팅, 프로젝트 관리, 개발 방법론, 사업화 등) 컨설팅 등	소요비용 100% 지원 ※ 기업별 최대 200만원
SW인증취득 지원	국내 외 SW품질 및 프로세스 인증(20여종) 취득 지원	소요비용 50% 지원 ※ 기업별 최대 500만원
성과창출강화형 인증연계서비스	주요 인증취득(14여종)에 따른 홍보활동 시 관련 소요비용 지원	• 소요비용 50%지원 ※ 기업별 최대 500만원 • 인증취득 관련 홍보비 지원 ※ 기업별 최대 200만원



지원대상

- 대전 소재 IT·SW분야 중소기업이 개발한 SW제품



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 ICT사업운영팀

박정태 과장 042-479-4132, jtpark@dicia.or.kr

김현재 대리 042-479-4139, hjkim@dicia.or.kr

3-2. SW품질전문가 양성교육

SW품질전문가 양성을 통한 지역 IT SW분야 중소기업 SW제품의 품질 확보 및 품질관리 내재화를 촉진하는 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 무상 지원
- 지원규모 : 40여명



지원내용

- SW품질전문가(관련 자격증 취득 포함) 교육
※ 국내외 SW테스트 및 품질 전문가(STQB, CSTS, ITIL 등) 자격증 취득 연계



지원대상

- 대전 소재 IT·SW분야 중소기업 종사자 및 일반인, 학생, 군인 등



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차 및 일정



문의처

ICT융합사업단 ICT사업운영팀

박정태 과장 042-479-4132, jtpark@dicia.or.kr

김현재 대리 042-479-4139, hjkim@dicia.or.kr

04

SW서비스개발사업

사회문제 해결을 위한 ICT서비스 개발과 실증사업을 통해 검증된 우수 솔루션 보급으로 지역사회 문제해결 및 시민 복리증진을 위한 사업입니다.



사 업 명

대전 사회문제해결 ICT서비스 기술개발사업



사업예산

1,946백만원



지원대상

대전 소재 SW·ICT 분야 중소·벤처기업



사업기간

2020년 1월 ~ 12월 / 12개월



지원내용

지원 분야	5개사 (과제별 1개사)
개발과제 (주제)	<ul style="list-style-type: none"> 대전 저상버스 원터치 정보공유 시스템 구축 및 실증 ICT기술을 기반으로 한 도심 공원 이용자 안전성 보장 서비스 구축 및 실증 어플리케이션을 활용한 보행 중 스마트폰 사용자 안전성 보장 서비스 개발 및 실증 독거노인의 식사 식단 관리 시스템 개발 및 실증 대전 시민을 위한 일상 생활안전 커뮤니티 맵핑 개발 및 실증 ※ 주제 별 ICT서비스 개발 RFP 제공 예정
지원내용	개발과제(주제) 별 ICT 서비스 개발 및 실증과 관련한 비용 전반 지원 - 인건비 및 연구장비 시설·재료비 등 - 과제별 2억원 이내 지원(총사업비의 25% 이상 민간부담금 의무매칭) ※ 개발 서비스 적용기관 및 실 사용자를 포함한 실증협의체 구성 및 운영 ※ 최종평가 결과 '성공'과제의 경우 기술료 징수

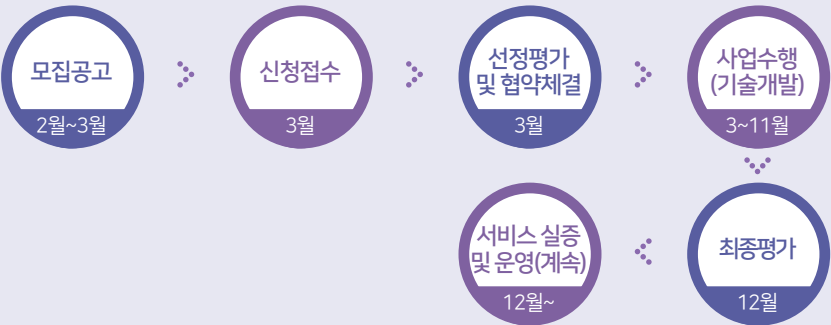


신청방법

• 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
 ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



추진절차
및 일정



문의처

ICT융합사업단 DATA산업육성팀
 박인영 주임 042-479-4134, piy4584@dicia.or.kr

05

시민참여형 지역사회 문제해결 사업

지역 사회문제의 해결 과정에서 ICT 및 과학기술 활용이 본격화됨에 따라, 시민이 참여하고 시민과함께 해결방안을 설계해서 지역사회 문제를 해결하는 사업입니다.



사업기간

2020년 3월 ~ 2021년 2월 / 12개월



사업예산

120백만원



추진내용

- 시민제안 사회문제 도출(대전 시소 플랫폼 활용)
- 도출문제 정의, 해결방안 설계(리빙랩 전문단체를 통한 시민연구반 운영)
- 사회문제 기술개발 RFP 설계(시민연구반, 전문가 등)
- 사회문제 기술개발 수행 및 시민생활 적용(대전ICT기업)
- 적용 솔루션 검증 및 피드백(리빙랩 전문단체 : 시민협의체 운영)



지원대상

대전 소재 SW·ICT 분야 중소·벤처기업



지원규모

- 1개사
- 도출된 사회문제 기술개발 수행 비용 전반 지원
 - 인건비 및 연구장비 시설·재료비 등
 - 과제별 85백만원 이내 지원

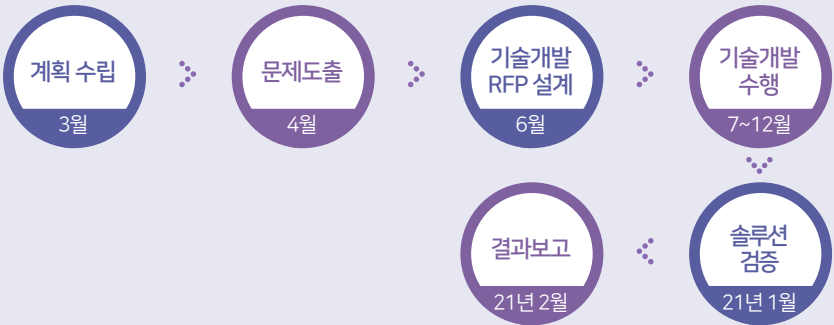


신청방법

• 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS) 및 SW융합클러스터 포털 참조
 ※ URL : www.dicia.or.kr, <https://pms.dicia.or.kr>, <http://cluster.dicia.or.kr>



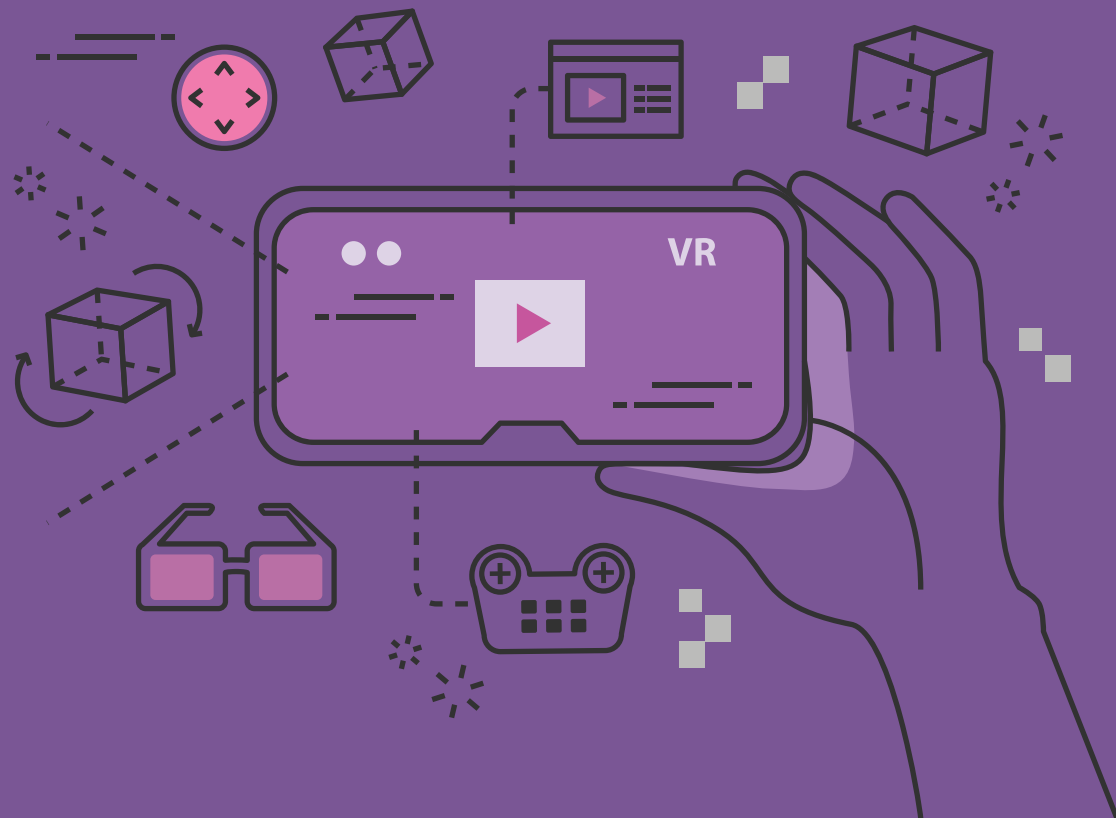
추진절차
및 일정



문의처

ICT융합사업단 DATA산업육성팀
 김정아 주임 042-479-4193, jakim@dicia.or.kr

콘텐츠사업지원



1. 대전 지역기반 게임산업 육성사업	38	8-1-4. [웹툰] 원스톱 창작지원	66
1-1. 테스트베드 활용 지원	39	8-1-5. [웹툰] 국내 웹툰/디자인 페어 참가 지원	67
1-2-1. 시뮬레이션 게임(VR, 시뮬레이터 기반)제작 지원사업	40	8-1-6. [웹툰] 피칭 대전	68
1-2-2. 시장성장형 게임(모바일·PC게임)제작 지원사업	41	8-2-1. [패션] 창작자 역량 강화지원	69
1-2-3. Game Start Lab 지원사업	42	8-2-2. [패션] 창작자 시제품제작지원	70
1-3-1. 글로벌 원스톱 진출 지원사업	43	8-2-3. [패션] 창작자 제품고도화지원	71
1-3-2. 게임품질 고도화 지원사업	44	8-2-4. [패션] 창작자 크라우드펀딩 지원	72
1-4-1. 국내외 전시회 공동참가 지원사업	45	8-3-1. [1인 크리에이터] 공모전 운영 - '로그인 대전'	73
1-4-2. 국내외 전시회 개별참가 지원사업	46	8-3-2. [1인 크리에이터] 교육지원 - '아이 캔 크리에이터'	74
1-4-3. 특화 게임 전략 시장진출 지원사업	47	8-3-3. [1인 크리에이터] 창작지원 - '나 혼자 한다'	75
1-5. 비즈니스 네트워크 운영	48	8-3-4. [1인 크리에이터] 스타 크리에이터 육성 프로젝트 '일찍일장'	76
2. 대전 VR/AR제작거점센터 운영사업	49	8-4-1. [기타분야] inD Support Center	78
2-1. 테스트베드 장비 및 시설 운영	50	8-4-2. [기타분야] 오픈캠프	79
2-2. VR/AR 콘텐츠 상용화(제작) 지원	51	8-4-3. [기타분야] inD Campus	80
2-3. VR/AR 콘텐츠 사업화 지원	52	8-4-4. [기타분야] inD Society	81
3. 지역특화소재 콘텐츠 개발지원사업	53	8-4-5. [기타분야] inD LAB 지원사업	82
4. 지역전략산업 연계과제 지원사업	54	8-4-6. [기타분야] 콘텐츠 원데이 클래스	83
5. 문화콘텐츠 시장창출 지원사업	55	9. 대전특화스토리 운영	84
6. 문화콘텐츠 글로벌 마케팅 지원사업	56	9-1. 제7회 과학소재 장르문학 단편소설 공모전 운영	85
7. 대전웹툰캠퍼스 운영	57	9-2. 교육 프로그램 - 스토리 교육 [쿵쾅쿵쾅] 운영	86
7-1-1. [교육] 여름방학 어린이·청소년 교육 프로그램	58	9-3. 토크콘서트[도란도란] 운영	87
7-1-2. [체험] '오늘은 내가 만화작가' 프로그램	59	9-4. 네트워킹[북적북적] 운영	88
7-2. [제작] 제작지원 프로그램	60		
7-3. [촉제] 지원 프로그램	61		
8. 대전콘텐츠코리아 랩 운영사업	62		
8-1-1. [웹툰] 작가데뷔 교육 프로그램	63		
8-1-2. [웹툰] 대전 브랜드톤 공모전	64		
8-1-3. [웹툰] 아임굿즈 제작 지원	65		

01

대전 지역기반 게임산업 육성사업

게임산업 육성 인프라 및 VR·AR 시뮬레이터 게임 육성을 통해
게임 클러스터와 선순환 생태계 조성 및 일자리 창출

사업예산

3,786백만원

지원대상

대전소재 게임제작업 또는 배급업 등록 기업

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

지원내용

게임개발, 시장진출, 비즈니스, 기업교류, QA 및 테스트 등 종합지원

지원 분야	세부 지원사업	지원금	지원규모	비고
1-1. 게임센터 운영	테스트베드 활용 지원	테스트 장비 및 공간 지원	연중 상시	1-1
1-2. 게임콘텐츠 개발	시뮬레이션 게임 제작 지원 (VR, H/W기반 게임 제작 지원)	1,100백만원 (기업당 최대 220백만원)	5개사 (직접지원)	1-2-1
	시장성장형 게임 제작 지원 (모바일·PC게임)	600백만원 (기업당 최대 100백만원)	6개사 (직접지원)	1-2-2
	Game Start Lab 지원 (창업초기기업, 예비창업자 게임 제작 지원)	90백만원 (기업당 최대 30백만원)	3개사 (직접지원)	1-2-3
1-3. 게임콘텐츠 성장 강화	글로벌 원스톱 지원 (게임QA, 재직자 교육, 시장진출지원)	700백만원	15개사 (간접지원)	1-3-1
	게임품질 고도화 지원	260백만원 (기업당 최대 90백만원)	4개사 (직접지원)	1-3-2
1-4. 게임콘텐츠 시장진출 지원	국내외 전시회 공동참가 지원	330백만원	26개사 (간접지원)	1-4-1
	국내외 전시회 개별참가 지원	100백만원 (국내 5백만, 해외2천만)	10개사 (직접지원)	1-4-2
	특화 게임 전략 시장진출 지원	60백만원 (기업당 최대 30백만원)	2개사 (직접지원)	1-4-3
1-5. 게임기업 교류	비즈니스 네트워크 운영	10백만원	10회	1-5

1-1. 테스트베드 활용 지원

- 게임개발 및 테스트에 필요한 전문 장비 지원
- 다중 플랫폼 기반 게임 테스트 환경 지원을 통한 상품성 제고
- 기술 지원 및 실무 교육 환경 제공으로 게임 품질 제고

사업개요

- 사업기간 : 2020년 1월 ~ 12월
- 지원예산 : 테스트 장비 및 공간 지원

지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능
- 테스트 가능한 게임 콘텐츠 보유 기업

지원내용

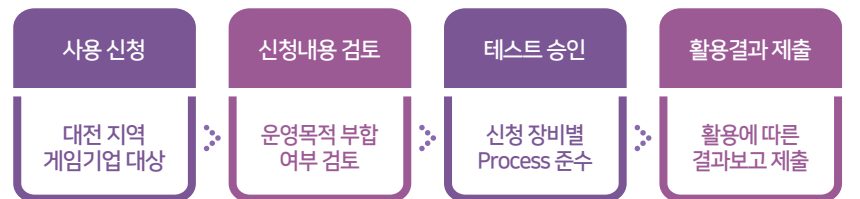
구분	세부내용
지원 내용	<ul style="list-style-type: none"> · 테스트 공간 제공 · 테스트 기기 대여 및 기술 지원 · 에러 검증 등 다양한 다중플랫폼 기반 테스트 지원 · 게임개발 관련 교육 등 활용 프로그램 운영
보유 장비	<ul style="list-style-type: none"> · VR 게임 개발 및 테스트 시스템 15종 · 시뮬레이터(모션 플랫폼) 5종 · 모바일 게임 테스트 스마트폰 7종 · 모션캡처 시스템 1종

※ 자세한 사항 및 안내는 대전 글로벌 게임센터 홈페이지(www.djgc.or.kr) 참조

신청방법

- 대전 글로벌 게임센터 홈페이지 신청서류 다운로드 후 제출

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

이중섭 대리 042-479-4157, jungseopyq@dicia.or.kr

1-2-1. 시뮬레이션 게임(VR, 시뮬레이터 기반)제작 지원사업

대전특화 게임분야인 <실감체험형 시뮬레이션 게임> 제작 지원을 통해 경쟁력 있는 미래 유망장르 게임개발 역량 강화 및 시장선점

사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 11월(9개월)
- 지원예산 : 총 1,100백만원

지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능
- 컨소시엄 가능하며 반드시 대전소재 기업이 주관기업이어야 함

지원내용

구 분	세 부 조 건
지원규모	• 총사업비(지원금+자부담)의 90%이내, 최대 220백만원, 5개사 내외
지원세부내용	• 시장 경쟁력이 있는 시뮬레이션(H/W 연계 게임, VR게임) 게임콘텐츠 제작비용 직접 지원 1. H/W(신규제작 or 타사 제품구매) : 최대 220,000천원 2. H/W(기존 자사 제품) : 최대 150,000천원 3. VR 게임콘텐츠 개발 : 최대 150,000천원
지원조건	• 개발기간 내 상용화 게임콘텐츠 개발이 가능한 기업 • 신청일 기준 주관기업 또는 참여기업이 KOCCA 및 타 글로벌게임센터 포함한 콘텐츠 지원사업에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제 가 총 2개 과제 미만인 경우.
선정기준및방법	• 공개모집, 심사선정(서류심사, 발표심사, 예산심의, 현장심사) • 게임의 독창성, 사업성, 기술력, 기업 개발력, 예산수립 적절성 등을 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

신청방법

- E-나라도움을 통한 온라인 사업신청 후 진흥원 방문 서류 제출

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

이중섭 대리 042-479-4157, jungseopyq@dicia.or.kr

1-2-2. 시장성장형 게임(모바일·PC게임)제작 지원사업

다중 플랫폼(PC, 모바일 등) 게임의 제작 지원을 통하여 경쟁력 있는 게임개발 기반 조성 및 기업 수익증대 제고

사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 10월(8개월)
- 지원예산 : 총 600백만원

지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능
- 컨소시엄 가능하며 반드시 대전소재 기업이 주관기업이어야 함

지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	• 총사업비(지원금+자부담)의 90%이내, 최대 100백만원, 6개사 내외
지원세부내용	• 시장 경쟁력 및 수익창출 가능성이 있는 모바일, PC, 콘솔 기반 게임 콘텐츠 제작비용 지원
지원조건	• 개발기간 내 상용화 게임콘텐츠 개발이 가능한 기업 • 신청일 기준 주관기업 또는 참여기업이 KOCCA 및 타 글로벌게임센터 포함한 콘텐츠 지원사업에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제 가 총 2개 과제 미만인 경우.
선정기준 및 방법	• 공개모집, 심사선정(서류심사, 발표심사, 예산심의, 현장심사) • 게임의 독창성, 사업성, 기술력, 기업 개발력, 예산수립 적절성 등을 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

신청방법

- 대전 글로벌 게임센터 홈페이지 신청서류 다운로드 후 제출

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

이중섭 대리 042-479-4157, jungseopyq@dicia.or.kr

1-2-3. Game Start Lab 지원사업

신규 게임기업 및 초기기업의 개발 역량 강화 및 생태계 조성을 위한 게임 콘텐츠 개발비용 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 7월 ~ 10월(4개월)
- 지원예산 : 총 90백만원



지원대상

- 공고일 기준 대전소재 예비창업자 및 창업 3년 미만의 게임제작업·배급업 등록 기업
- 대전 소재의 본사만 지원 가능하며 지사 및 컨소시엄은 지원대상 제외



지원내용

구 분	세 부 조 건
지원규모	• 총사업비(지원금) 최대 300백만원, 3개사 내외
지원세부내용	• 창의적인 아이디어 기반의 알파버전 이상 게임개발 비용 지원
지원조건	<ul style="list-style-type: none"> • 개발기간 내 상용화 게임콘텐츠 개발이 가능한 기업 • 당해년도 게임제작 지원 사업 수혜 기업은 제외 • 신청일 기준 주관기업 또는 참여기업이 KOCCA 및 타 글로벌게임센터 포함한 콘텐츠 지원사업에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제나 총 2개 과제 미만인 경우
선정기준및방법	<ul style="list-style-type: none"> • 공개모집, 심사선정(서류심사, 발표심사, 예산심의) • 게임의 독창성, 사업성, 기술력, 기업 개발력, 예산수립 적절성 등을 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- E-나라도움을 통한 온라인 사업신청 후 진흥원 방문 서류 제출



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

김윤영 주임 042-479-4192, yykim@dicia.or.kr

1-3-1. 글로벌 원스톱 진출 지원사업

QA, 테스트 지원과 재직자 교육을 통해 게임제작, 기업 성장 역량 강화와 시장 진출 컨설팅, 마케팅, 현지화 등 글로벌 진출 원스톱 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 12월(10개월)
- 지원예산 : 총 700백만원 / 전문 대행사를 통한 지원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능



지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	• 15개사 내외 / 재직자 교육 20명 내외(기업 수요에 따라 변동)
지원세부내용	<ul style="list-style-type: none"> • 기능성, 비기능성 테스트 및 QA 지원 / 해외시장 컨설팅, 현지화, 해외 홍보마케팅 지원 • 셀프퍼블리싱 지원 / 재직자글로벌시장진출(해외 시장 개척단) 역량 강화
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> • 본사 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업 • 지사의 경우 대전 6개월 이상 소재 상주인력 3인 이상 증빙이 가능한 기업 • 2020 게임제작지원사업 수행기업은 필수 지원
지원조건	• 개발기간 상용화 및 해외시장 진출 가능 게임콘텐츠 보유 기업
선정기준 및 방법	<ul style="list-style-type: none"> • 공개모집, 심사선정(서류평가, 발표평가) • 게임의 독창성, 사업성, 해외시장 진출 역량 등을 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

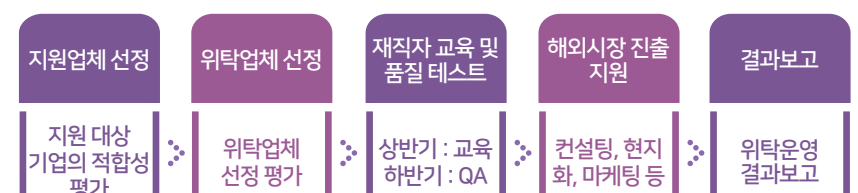


신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 온라인 신청 후 방문 제출



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

이중섭 대리 042-479-4157, jungseopyq@dicia.or.kr

1-3-2. 게임품질 고도화 지원사업

기 출시 게임 또는 상용화 직전 게임의 품질고도화 및 업그레이드를 통한 게임 콘텐츠의 완성도 강화 및 진출 성공가능성 제고



사업개요

- 사업기간 : 2020년 5월 ~ 11월(7개월)
- 지원예산 : 총 260백만원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능



지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	• 총사업비(지원금+자부담)의 80%이내 • H/W 및 VR : 최대 90백만원, 2개사 내외 / 모바일, PC, 콘솔 : 40백만원, 2개사 내외
지원세부내용	• 시장 진출 성공가능성 제고를 위한 게임 업그레이드 및 현지화비용 지원
지원대상	• 본사 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업 • 지사의 경우 대전 6개월 이상 소재 상주인력 3인 이상 증빙이 가능한 기업
지원조건	• 신청일 기준 주관기업 또는 참여기업이 KOCCA 및 타 글로벌게임센터 포함한 콘텐츠 지원사업에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제가 총 2개 과제 미만인 경우. • 출시게임의 경우 일정 성과를 보유한 게임콘텐츠의 품질고도화비용 제공
선정기준 및 방법	• 공개모집, 심사선정(서류심사, 발표심사, 예산심의, 현장실사) • 게임의 독창성, 사업성, 기술력, 기업 개발력, 예산수립 적절성 등을 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 온라인 신청 후 방문 제출



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

김윤영 주임 042-479-4192, yykim@dicia.or.kr

1-4-1. 국내외 전시회 공동참가 지원사업

국내외 유명 전시회 공동관을 구축, 운영하여 지역 게임기업의 원활한 국내외 시장 진출 및 판로 개척 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 5월 ~ 12월(8개월)
- 지원예산 : 총 330백만원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능



지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	• 총 26개사 내외(수요조사 후 참가기업 확정, 중복 참여 가능) • 예정 전시회 : 도쿄게임쇼, 게임스컴, 지스타, 대전 게임콘텐츠 페어 등
지원세부내용	• 공동관 부스 구축 및 운영(통역 등) 일체 지원 체재비(교통·숙박 등) 제외 • 해외 비즈니스 매칭 및 바이어 섭외 등 비즈니스 제반 사항 지원
지원대상	• 본사 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업 • 지사의 경우 대전 6개월 이상 소재 상주인력 3인 이상 증빙이 가능한 기업
지원조건	• 개발이 완료되고 국내외 시장 진출을 준비 중인 게임기업 • 동일한 콘텐츠로 동일 전시회를 타기관 및 진흥원에서 지원받을 경우 지원 제외
선정기준 및 방법	• 공개모집, 심사선정(서류평가) • 진출 가능 콘텐츠 보유 여부, 콘텐츠 우수성, 전시회 활동계획, 해외시장 진출 역량 등 종합평가 • 해외전시회 및 지스타 공동관 : 한국콘텐츠 진흥원 선정 대행사

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

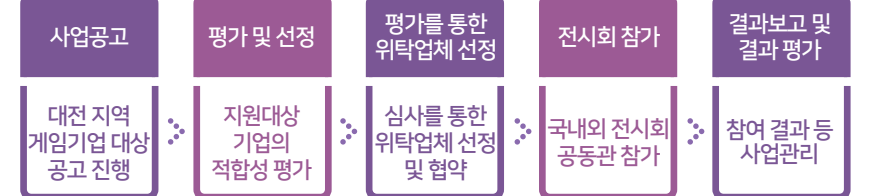


신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 온라인 신청 후 방문 제출



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

유재희 주임 042-479-4191, jhyoo@dicia.or.kr

1-4-2. 국내외 전시회 개별참가 지원사업

기업별 특화된 국내외 관련 전시회 및 수출상담회에 개별참가 지원을 통해 효과적인 판로 개척 및 신규시장 확보 기여

사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 12월(9개월)
- 지원예산 : 총 100백만원

지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능

지원내용

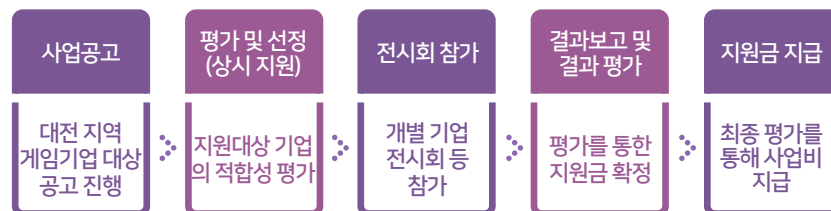
구 분	세 부 내 용
지원규모	• 총 10개사 내외, 총 100,000천원 내 사후정산 지원(국내 5백/해외2천)
지원세부내용	• 부스료, 구축비, 부대시설 대여료, 통역비 등 일체(체재비는 국외만 지원)
지원대상	• 본사 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업 • 지사의 경우 대전 6개월 이상 소재 상주인력 3인 이상 증빙이 가능한 기업
지원조건	• 개발이 완료되고 국내외 시장 진출을 준비 중인 게임기업 • 동일한 콘텐츠로 동일 전시회를 타기관 및 진흥원에서 지원받을 경우 지원 제외 • 기업당 최대 2회 지원(국외는 1회 지원) • 지급조건 : 지원 한도 내 기업부담 실비(증빙서류) 검토 후 인정 시 지급
선정기준 및 방법	• 공개모집, 심사선정(서류평가 등) 상반기 1회 하반기 1회 / 회당 최대 2회 지원 • 진출 가능 콘텐츠 보유 여부, 콘텐츠 우수성, 전시회 활동계획, 해외 시장 진출 역량 등 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 온라인 신청 후 방문 제출

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

김윤영 주임 042-479-4192, yykim@dicia.or.kr

1-4-3. 특화 게임 전략 시장진출 지원사업

시뮬레이터, VR 등 특화 시장 진출을 위한 시제품 제작, 제품 설치 등 시장실증 자금지원 으로 제품 신뢰성 확보 및 사업화 촉진

사업개요

- 사업기간 : 2020년 5월 ~ 11월(7개월)
- 지원예산 : 총 60백만원

지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능
- H/W의 경우 진흥원 및 타기관 지원사업을 통하여 제품 제작비 지원을 받지 않은 기업

지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	• 총 2개사 내외, 최대 30,000천원 지원(예산 한도 내)
지원세부내용	① 인테나샵(파일럿샵) 구축 관련 비용 (공간) *공간구축(인테리어공사)관련 비용(임대료, 가전제품, 집기류 등의비용제외) ② 추가 제작(또는 구매) 관련 비용 (장비) *기업보유 H/W 재제작 비용 또는 H/W 재구매 비용 *업그레이드(디자인, 추가부품 구매 등) 관련 비용
지원대상	• 본사 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업 • 지사의 경우 대전 6개월 이상 소재 상주인력 3인 이상 증빙이 가능한 기업
지원조건	• 사업기간 내 커스터마이징을 통해 시장진출을 희망하는 대전 소재 게임 제작업 또는 게임배급업 등록의 H/W게임 개발 기업 • <추가 제작(또는 구매) 관련> 지원은 공고일 이전 상용화된 H/W게임 보유 기업
선정기준 및 방법	• 공개모집, 심사선정(서류평가, 발표평가) • 초기 상용화 가능성, 사업성 등 평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 온라인 신청 후 방문 제출

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

유재희 주임 042-479-4191, jhyoo@dicia.or.kr

1-5. 비즈니스 네트워크 운영

- 글로벌 게임파트너사 네트워크 구축 및 교류를 통한 사업 성과 창출
- IR 컨설팅 및 VC 투자유치 교육 등 사업화 및 기업 역량 강화

사업개요

· 사업기간 : 2020년 2월 ~ 12월

지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능

지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	· 교류 및 컨설팅 10회
지원대상	· 게임산업 관련 기업·유관기관·대학 등
지원내용	· 정보·기술교류 및 협업기회 제공을 통한 융합모델 발굴 도출 · 게임기업간 네트워크 교류로 상생 형태 지속 · 글로벌 시장 진출을 위한 협력 네트워크 구축 · 사업화 역량 강화 컨설팅 및 실무 교육 진행

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

이호재 과장 042-479-4154, expo2002@dicia.or.kr

이중섭 대리 042-479-4157, jungseopyq@dicia.or.kr

02

대전 VR/AR제작거점센터 운영사업

VR/AR 장비 및 시설지원, 상용화 및 사업화 지원을 통한 지역 콘텐츠 기업의 역량강화 및 매출증대

사업예산

1,200백만원

지원대상

대전소재 VR/AR 콘텐츠 제작기업

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

지원내용

장비 및 시설운영, VR/AR콘텐츠 제작지원, 사업화 지원

지원 분야	세부 지원사업	지원금	지원규모	비 고
2-1. 테스트베드 장비 및 시설 운영	VR/AR 테스트베드 및 장비 활용 지원	테스트 장비 및 공간 지원	연중 상시	2-1
2-2. VR/AR 콘텐츠 상용화(제작)지원	특화분야 콘텐츠 제작지원 (국방 및 과학 분야)	600백만원 (기업당 최대 200백만원)	4개사 (직접지원)	2-2
2-3. VR/AR 콘텐츠 사업화 지원	국내 VR/AR 전시회 공동참가 지원	국내 전시회 부스구축 및 운영 지원	5개사 이상 (간접지원)	2-3

※ 상기 사업내용 및 지원금, 지원규모는 변동 될 수 있습니다.

2-1. 테스트베드 장비 및 시설 운영

- VR/AR 콘텐츠 개발 및 테스트에 필요한 전문 장비 지원
- VR/AR 관련 개발, 교육, 비즈니스에 필요한 시설 지원

사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 12월(9개월)
- 지원예산 : 테스트 장비 및 시설 지원

지원대상

- VR/AR 관련 콘텐츠 제작 및 테스트를 진행하는 대전 기업
- 기타 개발, 교육, 회의, 비즈니스 용도로 사용하고자 하는 대전 시민 및 학생

지원내용

구 분	세 부 내 용
지원 내용	<ul style="list-style-type: none"> · 공간 지원: 오픈공간, 개발공간1, 개발공간2 · 장비 지원: VR/AR 관련 장비 지원
보유 장비	<ul style="list-style-type: none"> · VR/AR HMD(Head Mounted Display/머리장착기기) · VR/AR 센서, 글러브 · 시뮬레이터 2종, 트레드밀 2종 · 기타장비 : 햅틱장비, 교육용 장비(노트북)

※ 자세한 사항 및 안내는 대전 VR/AR제작거점센터 홈페이지(www.djgc.or.kr) 참조

- 상단 메뉴에서 '시설이용' '대전 VR/AR제작거점센터'

※ 장비 및 시설지원은 담당자와 사전 협의 및 신청 필수

신청방법

- 온라인 : 홈페이지 내 신청서류 다운로드 후 이메일 제출
- 오프라인 : 센터 내 비치된 '테스트베드 사용설명서'내 신청서 작성 후 제출

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀
인은수 과장 042-479-4153, mhni@dicia.or.kr

2-2. VR/AR 콘텐츠 상용화(제작) 지원

지역 특화분야(국방 및 과학)를 포함한 다양한 산업분야의 VR/AR 콘텐츠 제작지원

사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 12월(10개월)
- 지원예산 : 총 600백만원

지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전인 콘텐츠 관련 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능
- 컨소시엄 가능하며 반드시 대전소재 기업이 주관기업이어야 함

지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	· 총사업비(지원금+자부담)의 80%이내, 최대 200백만원, 4개사 내외
지원세부내용	<ul style="list-style-type: none"> · 시장 경쟁력이 있는 VR/AR 콘텐츠 제작비용 직접 지원 1. 특화분야(국방 및 과학) : 최대 200,000천원 x 2개 과제 2. 자유분야(특화분야를 제외한 전 분야) : 최대 100,000천원 x 2개 과제
지원조건	<ul style="list-style-type: none"> · 협약기간 내 제작을 완료하고 상용화 가능한 과제 수행 · 거점센터 테스트베드 장비 및 시설 활용(월 2회 이상) · 신규인력 채용 의무
선정기준 및 방법	<ul style="list-style-type: none"> · 공개모집, 심사선정(서류심사, 발표심사, 예산심의, 현장실사) · 기획력, 사업성, 수행능력, 예산수립 적절성 등을 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 변동 가능(지정과제, 고도화 사업 등으로 구체화될 수 있음)

신청방법

- E-나라도움(게임산업)을 통한 온라인 사업신청 후 진흥원 방문 서류 제출

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀
인은수 과장 042-479-4153, mhni@dicia.or.kr

2-3. VR/AR 콘텐츠 사업화 지원

국내 유명 VR/AR전시회에 공동관을 구축, 운영하여 지역 콘텐츠 기업의 원활한 국내외 시장 진출 및 판로 개척 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 12월(9개월)
- 전시회 부스 구축 및 운영 지원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전인 콘텐츠 관련 기업
- ※ 지사의 경우 대전지역 소재지에 설립 후 6개월, 최소 3명 이상 상시근무에 한하여 지원 가능



지원내용

구 분	세 부 내 용
지원규모	• 총 10개사 내외, 총 100,000천원 내 사후정산 지원(국내 5백/해외2천)
지원세부내용	• 공동관 부스 구축 및 운영 일체 지원 / 체재비(교통·숙박 등) 제외
지원조건	• 개발이 완료되고 국내외 시장 진출을 준비 중인 콘텐츠 기업 • 동일한 콘텐츠로 동일 전시회를 타 기관 및 진흥원에서 지원받을 경우 지원 제외
선정기준 및 방법	• 공개모집, 심사선정(서류평가 또는 발표평가) • 진출 가능 콘텐츠 보유 여부, 콘텐츠 우수성, 전시회 활동계획, 시장 진출 역량 등 종합평가

※ 상기 내용은 사정에 따라 변동 가능



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 온라인 신청 후 방문 제출



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 전략팀

인은수 과장 042-479-4153, mhni@dicia.or.kr

03

지역특화소재 콘텐츠 개발지원사업

대전지역의 특화소재(지명, 인물, 설화, 공간, 건물 등)를 활용하여 부가가치가 창출될 수 있는 콘텐츠 개발



사업예산

400백만원(2개 과제/과제당 최대 2억원)



지원대상

본사 소재지가 대전이고 콘텐츠의 개발 및 상용화를 통해 비즈니스 수익창출이 기대되는 콘텐츠 기업



사업기간

2020년 2월 ~ 12월



지원내용

지역특화소재를 포함하는 국내외 사업화 가능성이 높은 우수한 콘텐츠 개발 지원

지역특화소재콘텐츠 정의

지역(행정구역, 문화권)의 전통적, 역사적 고유한 창조자산 또는 지역 상징성을 포함한 소재이거나 지역의 특화된 문화생태 시설/인프라 관광자원 문화향유 프로그램과 연계하여 지역에서 개발(제작)되어 경제적 부가가치 창출이 가능한 콘텐츠



지원분야

애니메이션, 캐릭터, 방송영상, 만화(웹툰) 등 콘텐츠 전 분야(게임, 공연 제외)

※ 상기 사업내용 및 지원금, 지원규모는 변경될 수 있습니다.



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조



사업추진 절차



문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)

콘텐츠사업단 인은수 과장 042-479-4153, mhni@dicia.or.kr

04

지역전략산업 연계과제 지원사업

지역전략산업 연계 콘텐츠 제작을 통해 지역전략산업과의 시너지를 창출하고 이를 통한 지역콘텐츠산업의 발전 도모



사업예산

300백만원(1개 과제)



지원대상

본사 소재지가 대전이고 콘텐츠의 개발 및 상용화를 통해 비즈니스 수익창출이 기대되는 콘텐츠 기업



사업기간

2020년 2월 ~ 12월



지원내용

지역전략산업과의 연계를 통한 국내외 사업화 가능성이높은 우수한 콘텐츠 개발 지원

지역전략산업 연계과제 개념

- 지역의 전략산업(과학, 국방, 관광 등)과 연계한 콘텐츠 발굴 및 산업 육성
- 지역의 문화관광, 도시재생과 연계한 콘텐츠 발굴 및 산업 육성
- ※지역에서 핵심적으로 육성하는 산업, 사업임을 확인하고 콘텐츠와 연계 가능한 과제 발굴



지원분야

애니메이션, 캐릭터, 방송영상, 만화(웹툰) 등 콘텐츠 전 분야(게임, 공연 제외)

※ 상기 사업내용 및 지원금, 지원규모는 변경될 수 있습니다.



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조



사업추진 절차



문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
콘텐츠사업단 인은수 과장 042-479-4153, mhni@dicia.or.kr

05

문화콘텐츠 시장창출 지원사업

지역 콘텐츠 관련 기업의 사업화 유망 융·복합 개발과제 지원을 통해 지역 문화콘텐츠산업 성장동력 확보 및 경제 활성화, 일자리 창출 기여



사업예산

342백만원



지원대상

본사 소재지가 대전이고 콘텐츠의 개발 및 상용화를 통해 비즈니스 수익창출이 기대되는 콘텐츠·ICT 기업



사업기간

2020년 3월 ~ 12월



지원내용

사업분야	사업내용	지원금	지원규모
지원규모	디지털 콘텐츠 전 분야개발 지원 예) 앱, 만화, 캐릭터, 애니메이션 등 (게임, VR·AR, 영상 제외)	과제별 최대 43백만원	6개 내외
선정기준 및 방법	대전 방문의 해 관련 대전 관광·여행 활성화를 위한 모바일 앱(AOS, iOS) 개발	과제별 최대 72백만원	1개 내외

※ 상기 사업내용 및 지원금, 지원규모는 변경될 수 있습니다.



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조



사업추진 절차




문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
콘텐츠사업단 박혜경 주임 042-479-4158, kaypark@dicia.or.kr

06

문화콘텐츠 글로벌 마케팅 지원사업

해외진출 유망기업에 대한 사전 컨설팅, 현지화 작업 지원으로 글로벌 역량강화 및 현지 수출 사절단 파견을 통한 실질적 해외시장 판로 개척, 글로벌 기업 육성

 사업예산

175백만원

 지원대상

본사 소재지가 대전이고 개발이 완료된 자체 콘텐츠로해외시장 진출을 희망하는 콘텐츠·ICT 기업

 사업기간

2020년 3월 ~ 12월

 지원내용

사업분야	사업 내용		지원규모	비고
글로벌 비즈니스 지원	국내 역량강화 Program	(교육) 글로벌 비즈니스 역량강화 교육 (컨설팅) 해외진출 컨설팅 및 타깃시장 정보제공	24개 내외	전문 대행사를 통한 간접지원
	현지 필드트립 Program	(바이어 맞춤형 현지화) 기업별 진성 바이어 발굴 및 사전 교류를 통한 현지화 작업 지원 (수출사절단 운영) 비즈매칭, 네트워킹 등 현지비즈니스 추진, 파트너십 구축 지원 (후속지원) 바이어 초청 및 계약 검토, 현지와의커뮤니케이션 등 성과창출 지원	12개 내외	

※ 상기 사업내용 및 지원금, 지원규모는 변경될 수 있습니다.

 신청방법

· 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조

 사업추진
절차




 문의및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
콘텐츠사업단 박혜경 주임 042-479-4158, kaypark@dicia.or.kr


07

대전웹툰캠퍼스 운영


대전 만화·웹툰 인프라를 기반으로 우수작가 육성, 창작환경 강화 및 콘텐츠 제작 지원을 통한 체계적인 산업생태계 조성

 사업예산

326백만원

 지원대상


지역 내에서 활동하는 전문 만화 웹툰 작가 및 지역시민

 사업기간


2020년 3월 ~ 12월

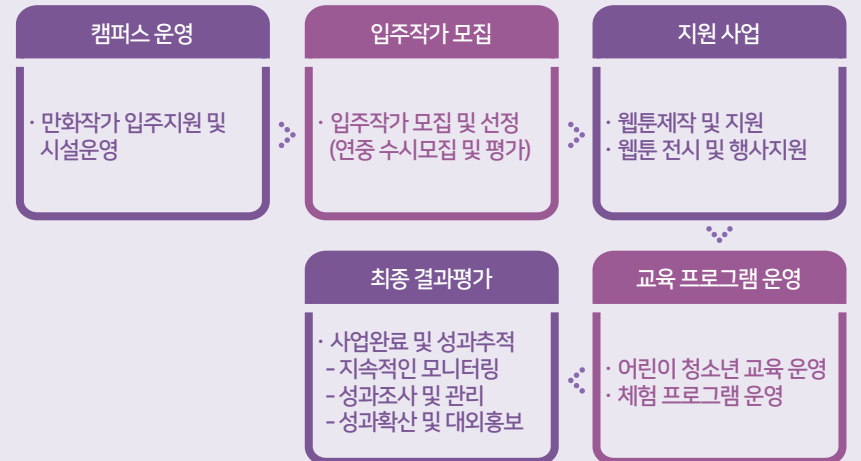
 지원내용

사업분야	사업 내용	지원 금	지원규모
창작환경 지원	· 창작 공간 및 장비 지원	-	-
교육 지원	· 디지털 드로잉 / 컬러링 교육 지원 · 어린이(초등)대상 만화 교실 지원 · 웹툰체험'오늘은 내가 만화작가'	-	7-1
웹툰캠프	· 웹툰창작 (청소년) 해커톤 운영	-	-
웹툰제작 지원	· 만화·웹툰분야 창작 지원	24백만원 (과제당 6백만원)	7-2
지역만화·웹툰축제	· 지역 만화·웹툰분야 축제 지원	80백만원	7-3
어시스턴트 지원	· 연재작 어시스턴트 비용 지원	6백만원 (과제당 2백만원)	

 신청방법

· 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조

 사업추진
절차



 문의및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
콘텐츠사업단 연승현 과장 042-479-4155, ysh@dicia.or.kr

7-1-1. [교육] 여름방학 어린이·청소년 교육 프로그램

디지털장비를 활용한 만화창작 기초소양 능력 향상



사업개요

- 사업기간 : 2020년 7월 ~ 8월
- 지원예산 : 7,506천원



지원대상

- 대전 세종 충청권 만화·웹툰 창작에 관심이 있는 초·중·고 학생



지원내용

내 용	세 부 내 용
어린이만화교실	초등학생 대상 만화창작의 이해와 기초소양 향상 교육
디지털 드로잉	만화창작 프로그램 '클립스튜디오'를 활용한 디지털 드로잉 교육
디지털 컬러링	디지털 장비를 활용한 디지털 컬러링(채색) 교육

※ 자세한 사항 및 안내는 대전 VR/AR제작거점센터 홈페이지(www.djgc.or.kr) 참조



신청방법

- 대전웹툰캠퍼스 (<http://djwebtoon.dicia.or.kr>)에서 선착순 접수



추진절차 및 일정

- 신청자 운영 프로세스



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

연승현 과장 042-479-4155, ysh@dicia.or.kr

전웅기 대리 070-4470-2950, woongss@dicia.or.kr

7-1-2. [체험] '오늘은 내가 만화작가' 프로그램

진로 체험 기회 제공 및 기초소양 능력 향상을 통한 저변확대



사업개요

- 사업기간 : [1차] 2020년 3월 ~ 6월, [2차] 2020년 9월 ~ 11월
- 지원예산 : 25,025천원



지원대상

- 대전 세종 충청권 만화·웹툰 창작에 관심이 있는 학생
- 개인 또는 5인 이상 단체(학교, 동아리 등)
- ※ 영리 목적의 단체는 지원불가



지원내용

- 초등·중고등 대상 one-day 만화창작 체험프로그램 운영
- 체험 장비, 장소, 강사 지원

내 용	세 부 내 용
웹툰캠퍼스 내부	• 디지털 장비 (신티크 프로24)를 활용한 창작 체험
웹툰캠퍼스 외부	• 신청장소에서 paper를 이용한 창작체험

※ 자세한 사항 및 안내는 대전웹툰캠퍼스 (<http://djwebtoon.dicia.or.kr>) 참조



신청방법

- 개 인 : <http://djwebtoon.dicia.or.kr> 에서 신청
- 단 체 : 신청서 작성 후 dicawebtoon@gmail.com 이메일 접수



추진절차 및 일정

- 개별 신청자 운영 프로세스



- 단체 신청 프로세스



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

연승현 과장 042-479-4155, ysh@dicia.or.kr

전웅기 대리 070-4470-2950, woongss@dicia.or.kr

7-2. [제작] 제작지원 프로그램

만화 웹툰 산업 창작기반 조성 및 문화산업의 작품성 및 경쟁력 증가



사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 10월
- 지원예산 : 24,000천원



지원대상

- 대전지역에 거주하는 만화·웹툰 기성작가



지원내용

- 총 4개 작품(개인) 지원
- 작품별 6,000천원 지원 (3개월 분할 지급)

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 4개 과제, 총 지원예산 24,000천원
지원조건	• 대전·세종·충청 소재 만화·웹툰 연재 1회 이상 작가 • 창작웹툰 2화~6화 완성본 및 7~8화 콘티 제작(1화당 50컷 내외)
선정기준 및 방법	• 창작품의 우수성 및 대중성 등 평가 / 심사를 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전 VR/AR제작거점센터 홈페이지(www.djgc.or.kr) 참조



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 시스템 홈페이지 (<https://pms.dicia.or.kr>) 접수



추진절차 및 일정

- 운영 프로세스



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

연승현 과장 042-479-4155, ysh@dicia.or.kr

김다현 대리 070-4284-2356, dahyun@dicia.or.kr

7-3. [축제] 지원 프로그램

만화 웹툰 산업 창작기반 조성 및 문화산업의 작품성 및 경쟁력 증가



사업개요

- 사업기간 : 2020년 5월 ~ 10월
- 지원예산 : 80,000천원



지원대상

- 만화 웹툰 분야 지역 축제 단체



지원내용

- 총 1개 단체 지원
- 80,000천원 지원 (일시 지급, 자부담 비포함(10%))

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 1개 단체, 총 지원예산 80,000천원
지원조건	• 사업공고일 기준 6개월 이상 대전광역시 소재 단체 및 기관 • 대전지역 내 만화·웹툰 분야 1회 지역만화축제 진행
선정기준 및 방법	• 사업계획의 필요성, 사업계획의 실현가능성 평가 / 심사를 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전웹툰캠퍼스 (<http://djwebtoon.dicia.or.kr>) 참조



신청방법

- 대전정보문화산업진흥원 PMS 시스템 홈페이지 (<https://pms.dicia.or.kr>) 접수



추진절차 및 일정

- 운영 프로세스



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

연승현 과장 042-479-4155, ysh@dicia.or.kr

김다현 대리 070-4284-2356, dahyun@dicia.or.kr

08

대전콘텐츠코리아 랩 운영사업

콘텐츠분야아이디어가 창작으로, 창작이 창업으로 이어질 수 있는 지속 가능한 콘텐츠산업 창업 생태계 활성화



사업예산

1,700백만원



지원대상

대전 內에서 활동하는 콘텐츠 분야 창작자 및 지역시민



사업기간

2020년 1월 ~ 12월



지원내용

콘텐츠분야 창작지원, 사업화 지원, 인력양성, 네트워킹 등 종합지원

지원 분야	세부 지원사업	지원금	지원규모	비 고
5-1. 웹툰 분야	교육 지원- 웹툰작가데뷔 교육프로그램	15.8백만원	30명	5-1-1
	공모전 운영 - 대전브랜드톤 공모전	14백만원	10개팀	5-1-2
	창작지원 - 아임굿즈 창작지원사업	33.5백만원	10개팀	5-1-3
	창작지원 - 웹툰 원스톱 창작지원	57.6백만원	12개팀	5-1-4
	사업화지원 - 국내 웹툰/디자인 페어 참가 지원	30백만원	10개팀	5-1-5
	사업화지원 - 웹툰 피칭 대전	12백만원	10개팀	5-1-6
5-2. 패션 분야	교육지원 - 창작자 역량 강화지원	18백만원	40명	5-2-1
	창작지원 - 패션창작자 시제품제작지원	78백만원	10개팀	5-2-2
	집중지원 - 패션창작자 제품고도화지원	78백만원	5개팀	5-2-3
	사업화지원 - 패션창작자 클라우드 펀딩 지원	15백만원	20개팀	5-2-4
5-3.1인크리에이터분야	공모전 운영 -‘로그인 대전’	14백만원	6개팀	5-3-1
	교육지원 -‘아이 캔 크리에이터’	21백만원	40명	5-3-2
	창작지원 -‘나 혼자 한다’	41.3백만원	12개팀	5-3-3
	집중지원 -‘일찍일장’ 지원사업	75백만원	40명	5-3-4
5-4. 기타분야	사업화 지원 - inD Support Center	20백만원	50명	5-4-1
	교육지원 - inD Campus	26백만원	30명	5-4-2
	창작지원 - 오픈캠프	23.3백만원	30명	5-4-3
	창작지원 - inD Society 운영	88백만원	10개팀	5-4-4
	창작지원 - inD LAB	40백만원	1개팀	5-4-5
	창작지원 - 원데이 클래스	12.5백만원	195명	5-4-6

8-1-1. [웹툰] 작가데뷔 교육 프로그램

웹툰 / 일러스트,디자인분야 교육지원을 통해 창작자 역량 강화



사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 10월
- 지원예산 : 15,720천원



지원대상

- 웹툰 작가데뷔를 희망하는 대전·충청 거주 대학생 및 일반인
- 웹툰 및 디자인 관련 포트폴리오 소유자



지원내용

교육내용	세 부 내 용
일러스트 SNS툰	• 일러스트를 활용한 SNS 단편 웹툰 제작교육 • 태블릿 장비 및 소프트웨어 사용 방법 교육
웹툰 중급 과정	• 웹툰 작가데뷔를 위한 중급 교육과정 • 시나리오 및 콘티 작성 중급과정
웹툰 고급 과정	• 웹툰 드로잉 및 채색 고급 과정 • 시나리오 및 콘티 작성 고급과정
웹툰 완성 과정	• 웹툰 드로잉 및 채색 완성과정 • 웹툰 완성 고도화 • 웹툰 편집 및 연재 제안 교육

※ 자세한 사항 및 안내는 대전 글로벌 게임센터 홈페이지(www.djgc.or.kr) 참조



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠 진흥팀
 명미진 대리 042-479-4169, mj25@dicia.or.kr
 이전은 대리 042-479-4186, @dicia.or.kr

8-1-2. [웹툰] 대전 브랜드톤 공모전

지역창작자의 대전CKL 프로그램 홍보 또는 지역소재를 기반으로 한 브랜드 웹툰 콘텐츠 개발



사업개요

- 사업기간 : 2020년 2월 ~ 9월
- 지원예산 : 14,000천원



지원대상

- 대전·세종·충청 지역 거주 유관학과 전공생 및 창작자 및 일반시민



지원내용

- 총 9개 팀(개인) 지원
- 총 시상금 14,000천원(9개팀 차등 지급)
- 진흥원 및 유관기관 연계를 통한 창작결과물 SNS 게시·유통

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 시상금 14,000천원
지원조건	• 대전·세종·충청 지역 거주 유관학과 전공생, 창작자, 일반시민 • 대전CKL 또는 대전 소재 브랜드 웹툰 3건 제출
선정기준 및 방법	• 창작품의 대중성 및 사업 이해도 등 평가 / 심사를 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciackl.or.kr) 참조

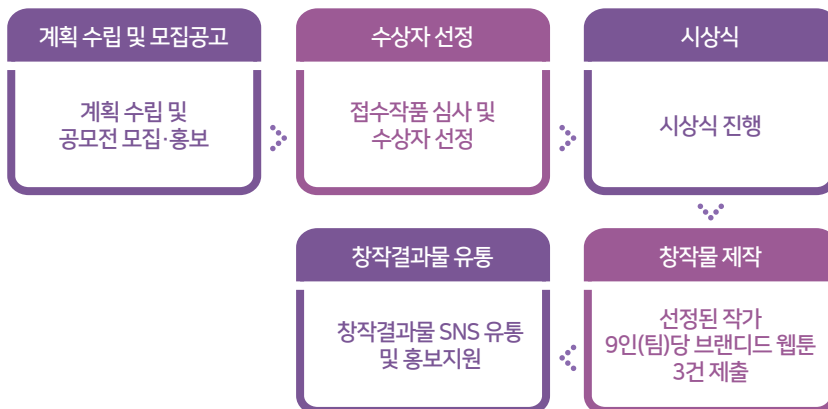


신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이전은 대리 042-479-4186, 2lje@dicia.or.kr

명미진 대리 042-479-4169, mj25@dicia.or.kr

8-1-3. [웹툰] 아임굿즈 제작 지원

창작 IP를 활용하여 시제품으로 제작, 사업화 실행 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 2월 ~ 10월
- 지원예산 : 33,420천원



지원대상

- 대전·충청지역 거주 대학생 및 일반인
- 웹툰/일러스트/일반캐릭터 등 창작 작품 IP 소유



지원내용

- 총 10개 팀(개인) 지원
- 팀(개인) 1인당 3,000천원 지원
- 국내 웹툰/디자인 페어 지원사업 지원 시 가산점 부여

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 제품 제작을 위한 IP활용 교육 및 멘토링 지원 • 제품 제작을 위한 제작비용 지원 (1인 3,000천원)
지원조건	• IP 등록이 완료된 창작물 소유 • 기업 부담 : 300천원 필수 • 필수 교육 및 멘토링 이수
선정기준 및 방법	• 창작품의 대중성 및 사업성 평가 / 심사를 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciackl.or.kr) 참조



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

명미진 대리 042-479-4169, mj25@dicia.or.kr

이전은 대리 042-479-4186, 2lje@dicia.or.kr

8-1-4. [웹툰] 원스톱 창작지원

지역창작자의 '소재'의 신규 '콘텐츠 전환' 지원부터 '웹툰 피칭 대전'을 통한 사업화 과정까지 원스톱 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 10월
- 지원예산 : 57,600천원



지원대상

- 대전·세종·충청 지역 만화 웹툰 작가 또는 작가 지망생



지원내용

- 총 12개 팀(개인) 지원
- 선정된 작가 개인(팀) 당 창작지원금 4,800천원 지급
- 웹툰 피칭 대전' 참가지 가산점 부여

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 총 지원예산 57,600천원
지원조건	• 대전·세종·충청 지역 만화 웹툰 작가 또는 작가 지망생 • 신규 웹툰 작품기획서 및 3화 완성본(1화당 50컷 내외)
선정기준 및 방법	• 창작품의 대중성 및 잠재력 등 평가 / 심사를 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciackl.or.kr) 참조

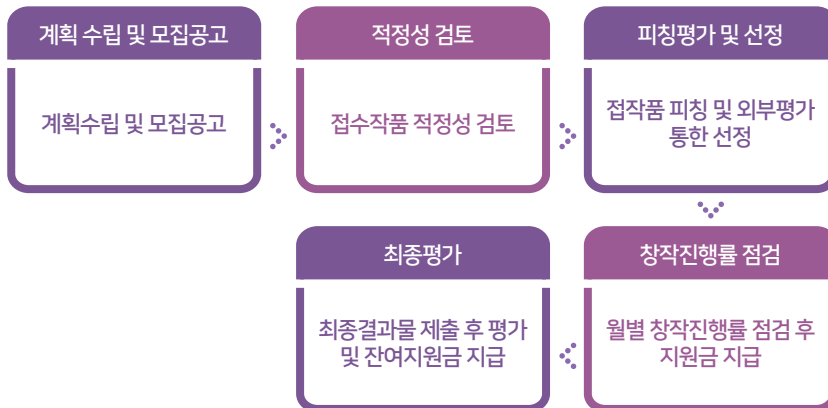


신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이전은 대리 042-479-4186, 2lje@dicia.or.kr

명미진 대리 042-479-4169, mj25@dicia.or.kr

8-1-5. [웹툰] 국내 웹툰/디자인 페어 참가 지원

창작 IP를 활용하여 시제품으로 제작, 사업화 실행 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 12월
- 지원예산 : 29,730천원



지원대상

- 창작품이 있는 대전·충청 지역 거주 (예비)작가
- 웹툰/일러스트/일반캐릭터 등 창작 작품 IP 소유



지원내용

- 총 10개 팀(개인) 지원
- 팀(개인) 1인당 3,000원 지원
- 국내 웹툰/디자인 페어 지원사업 지원 시 가산점 부여

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 대전 디쿠페스티벌, 서울 일러스트페어 중 1회 참가지원
지원조건	• 국내 웹툰/디자인 페어에 참여 가능한 제품이 있어야 함 • 제품이 없다면 사업기간내 제작이 가능해야 함 (제품 제작 계획서 제출 필수)
선정기준 및 방법	• 창작품의 대중성 및 제품 완성도 평가 / 심사를 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciackl.or.kr) 참조



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

명미진 대리 042-479-4169, mj25@dicia.or.kr

이전은 대리 042-479-4186, 2lje@dicia.or.kr

8-1-6. [웹툰] 피칭 대전

피칭발표를 통한 창작자 자체전문역량 강화 및 에이전시 연계를 통한 작가데뷔 기반 제공



사업개요

- 사업기간 : 2020년 8월 ~ 10월
- 지원예산 : 11,650천원



지원대상

- 대전·세종·충청 지역 만화 웹툰 작가 또는 작가 지망생



지원내용

- 총 10개 팀(개인) 지원

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 피칭데이 참가를 통한 웹툰 에이전시, 플랫폼등 전문가 피드백 제공
지원조건	• 2019~2020년 대전 CKL 웹툰분야 교육, 창작지원 등 프로그램 참가자
선정기준 및 방법	• 작품기획서, 웹툰 1화 분량(50컷 이내) 제출 후 외부심사위원 평가 및 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciackl.or.kr) 참조

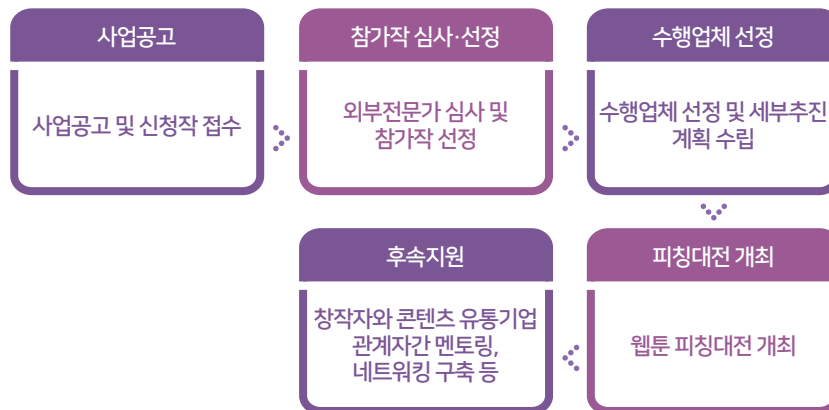


신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이전은 대리 042-479-4186, 2lje@dicia.or.kr

명미진 대리 042-479-4169, mj25@dicia.or.kr

8-2-1. [패션] 창작자 역량 강화지원

대전지역 (예비)창작자 대상으로 패션 관련 교육 및 장비·시설활용을 통해 창작자 실무역량 강화를 목적으로 한 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 5월 ~ 8월
- 지원예산 : 총 18백만원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 패션 관련 (예비)창작자 또는 일반인



지원내용

구 분	세 부 내 용
패션크리에이터 교육	<ul style="list-style-type: none"> • 스마트디자인 문화콘텐츠 개발 교육 1. 패션 관련 시장 트렌드를 반영, 타사업 분야와 시장접목을 돕도록 하는 교육 2. 지역 (예비)창작자 또는 일반인 대상 지원, 수강인원 최대 20명 지원
메이커 ZONE	<ul style="list-style-type: none"> • 3D CLO 교육 1. 해당 분야의 숙련도, 스킬 등 강화를 위한 실습 위주의 교육 2. 지역 패션 관련 창작자 또는 종사자 대상 지원, 수강인원 최대 20명 지원
	• 공간 및 장비 활용을 통한 지역 창작자들의 창작물 구현 지원

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

8-2-2. [패션] 창작자 시제품제작지원

대전지역 (예비)창작자 대상으로 패션 관련 시제품제작지원을 통해 창작자 우수 아이디어 구체화 및 시장진입을 목적으로 한 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 78백만원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 패션 관련 (예비)창작자



지원내용

구 분	세 부 내 용
시제품제작지원	<ul style="list-style-type: none"> • 지원금(90%) + 자부담금(10%) = 총사업비(100%) 1. 우수 아이디어 제작지원 : 지원금 각 5백만원 / 최대 10개 팀 2. 크라우드펀딩 목표달성시 후속지원 : 지원금 각 5백만원 / 최대 10개 팀 3. 시장전문가 전담멘토링 지원 : 해당 분야 전문PM 매칭 4. 지식재산권 연계지원 : 진흥원 내 저작권서비스센터 상시 연계 ※ 사업 기간 내 사업자 전환 및 크라우드펀딩 등록 여부(필)

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

8-2-3. [패션] 창작자 제품고도화지원

대전지역 우수창작자 대상으로 패션 관련 제품고도화지원을 통해 기존 제품의 상용화 업그레이드 및 성과창출을 목적으로 한 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 78백만원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 패션 관련 종사자 또는 창작자



지원내용

구 분	세 부 내 용
제품고도화지원	<ul style="list-style-type: none"> • 지원금(90%) + 자부담금(10%) = 총사업비(100%) 1. 제품고도화제작지원 : 지원금 각 15백만원 / 최대 5개 팀 2. 엑셀러레이팅 지원 : 해당 분야 전문엑셀러레이터 매칭 3. IR데모데이 연계지원 : 지역 투자조합 및 TIPS운영사 참여 ※ 기존 상용화 제품보유(필)

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

8-2-4. [패션] 창작자 크라우드펀딩 지원

대전지역 창작자 대상으로 크라우드펀딩 코칭 및 등록을 통해 홍보, 판매, 양산 등을 최단시간 안에 시장검증을 목적으로 한 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 15백만원



지원대상

- 공고일 기준으로 소재지가 대전지역인 패션 관련 종사자 또는 창작자



지원내용

구 분	세 부 내 용
크라우드펀딩 지원	<ul style="list-style-type: none"> • 단기간에 시장검증을 통한 판로개척과 후속 자금유치 도모 1. 크라우드펀딩 코칭 지원 : 최대 20개 팀 2. 크라우드펀딩 등록 지원 : 최대 10 건 3. 인플루언서 홍보 및 언론 보도 지원 ※ (패션) 창작자 시제품제작지원 선정팀 우선 지원

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

8-3-1. [1인 크리에이터] 공모전 운영 '로그인 대전'

지역의 잠재력있는 1인 크리에이터 발굴 및 1인 미디어 저변 확대



사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 6월
- 지원예산 : 총 14백만원



지원대상

- 1인 크리에이터에 관심있는 대전·세종 지역 거주자, 재학생, 재직자 등
- ※ 타 지역 거주자 지원 불가, 연령제한 없음



지원내용

구 분	세 부 조 건
지원조건	<ul style="list-style-type: none"> • 주제: 대전을 소재로 한 자유주제(명소, 맛집, 공공정책, 문화행사 등) • 3분 이내 영상 1건 제출 및 개인 채널에 업로드 ※ 타 공모전 및 지원사업 수상·지원받은 작품은 제외
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> • 총 6개 팀 또는 개인 선정 • 시상금 총 14,000,000원 : 대상 1명(5,000,000원) / 최우수상 2명(각 3,000,000원) / 우수상 3명(각 1,000,000원) • 맞춤형 멘토링 지원(inD support center 연계)

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

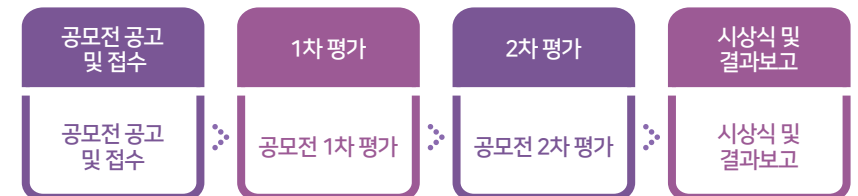


신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
김서안 대리 042-479-4187, swan@dicia.or.kr

8-3-2. [1인 크리에이터] 교육지원 -'아이캔 크리에이터'

수준별 실습기반 교육과 원스톱 교육 지원 시스템을 통한 지역의 1인 크리에이터
목표 달성 지원 및 역량 강화

사업개요

• 사업기간 : 2020년 2월 ~ 9월

지원대상

• 대전·세종 지역에서 활동중인 크리에이터 및 활동 예정인 예비 크리에이터
※ 공고일 기준으로 대전 및 세종 거주자, 재학 및 재직자 등, 연령제한 없음

지원내용

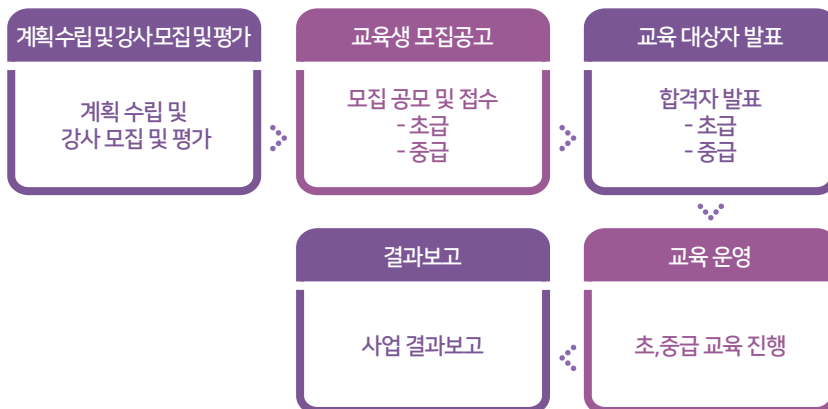
구 분	세 부 조 건
지원 내용	<div>초급</div> <ul style="list-style-type: none"> 기본 교육을 통한 1인 크리에이터 기본기 확립을 목표로 함 현황/구조/변화, 기초 기술능력 학습, 기초 제작 교육 기초교육(2회), 영상촬영 기본교육(2회), 영상편집 기본교육(2회), 스토리텔링 기본교육(2회), 분석도구 이해(2회) 총 10회 교육 운영 / 총 20명 <div>중급</div> <ul style="list-style-type: none"> 전문 교육을 통한 영상 제작 실습 및 채널 운영 전략 수립을 목표로 함 라이브 방송 실전 훈련 및 중급 편집 기술 과정 등 실습 교육 플랫폼별 채널개설 및 비즈모델 훈련(2회), 영상촬영 전문교육(2회), 영상편집 전문교육(2회), 창의적 발상 교육(2회), 마케팅 전략(2회) 총 10회 교육 운영 / 총 20명

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

신청방법

• 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
김서안 대리 042-479-4187, swan@dicia.or.kr

8-3-3. [1인 크리에이터] 창작지원 -'나 혼자 한다'

1인 크리에이터 콘텐츠 제작 지원을 통한 지역기반 성장 발판 마련 및 창작 생태계 구축

사업개요

• 사업기간 : 2020년 7월 ~ 11월
• 지원예산 : 총 41.3백만원

지원대상

• 대전, 세종 지역에서 활동중인 1인 크리에이터, 총 12개(팀 또는 개인)
※ 공고일 기준으로 대전 및 세종 거주자, 재학 및 재직자 등

지원내용

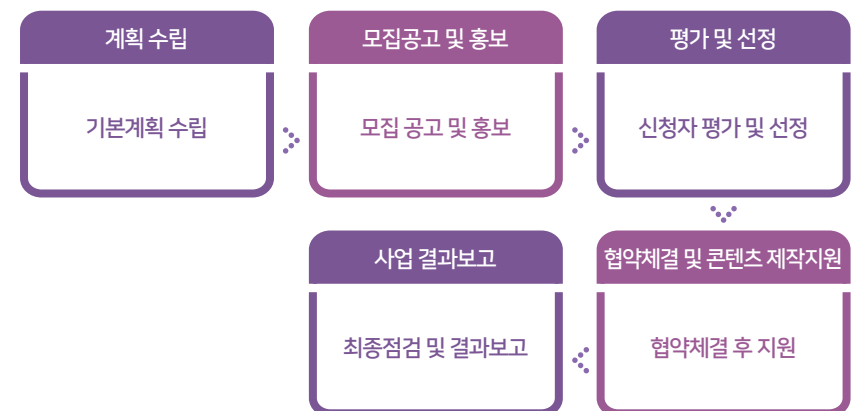
구 분	세 부 조 건
지원조건	<ul style="list-style-type: none"> 지원분야: 온라인 플랫폼 전용 1인 미디어 창작 영상 콘텐츠 팀당 자유주제 10편 지원 제작지원비: 1편당 343,600원 x 10편 지원 *월 2건씩 제출 및 게재 확인 ※ 1개 팀 총 10편 제작 시, 3,436,000원 지원 (지원금에서 세금 공제 후 지급) 편당 5분 내외 / 협약 기간내 제작 및 게시 완료
선정기준 및 방법	서면평가(지원자 초과시 인터뷰 평가 진행)

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

신청방법

• 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
김서안 대리 042-479-4187, swan@dicia.or.kr

8-3-4. [1인 크리에이터] 스타크리에이터 육성 프로젝트 '일찍일장'

필드에서 활동 중인 크리에이터를 대상으로 차별화된 심화 교육 → 창작지원 → 사업화(합동방송, 컨설팅, 홍보, 전시 등) 지원을 통한 3단계 전문가 양성과정

사업개요

- 사업기간 : 2020년 4월 ~ 12월
- 지원예산 : 75,000천원

교육지원	총 4,000천원(8회차 무료 교육 지원)
콘텐츠 제작지원	총 35,907천원(제작비 1,795,310원 × 20 (2020년 최저임금 1개월 지원(세액포함)) ※ 상기 금액은 공제액 포함)
사업화 지원	총 35,093천원(컨설팅, SNS홍보, 합동방송, 전시 지원 등)

지원대상

- 공고일 기준 대전·세종 거주 및 재학 중인 1인 크리에이터
- 단계별 평가심사 기준에 적합한 자

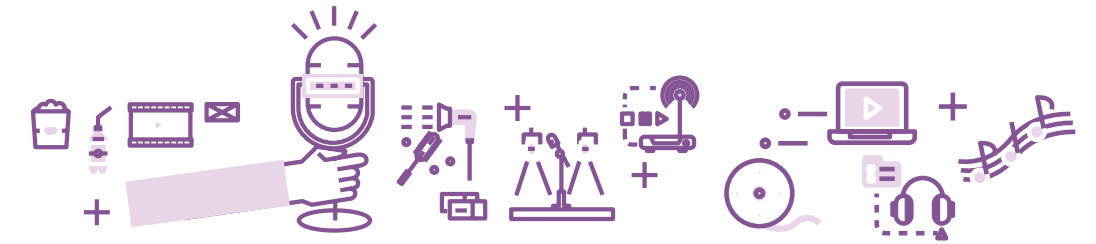
지원내용

(교육 → 콘텐츠제작지원 → 사업화지원)

- 지원규모 : 40인 → 20인 → 10인

구 분	세 부 조 건
교육	지원내용
	• 8회차 1인 크리에이터 전문가 과정(광고수익 및 사업화) 교육
	• 유튜버 : 채널 개설 6개월 이상 + 시청시간 총 1,000시간 이상 • 스트리머 : 플랫폼 가입 6개월 이상 + 스트리밍 150시간 이상
콘텐츠 제작지원	선정기준 및 방법
	• 공개모집, 심사선정(서류심사)을 통해 선정된 40인 • 아이디어, 콘텐츠 기획, 독창성, 지역성, 차별성 등 기획서 평가
사업화 지원	지원내용
	• 팀당 콘텐츠 제작비 1인 인건비 1개월 지원 • 팀당 최소 3건이상 콘텐츠 생산·제출(자유주제 2건 + 대전주제 1건) • 전문가 교육 수료생(16인), 신청자(4인)
	선정기준 및 방법
	• 발표평가를 통해 선정된 20인
사업화 지원	지원내용
	• 선도기업 컨설팅, 온라인(SNS) 홍보 지원, 대전지역 내 시민참여형 행사 참가 지원, 유명 크리에이터와의 합동 방송 및 채널 영상촬영 (최대 5인) 등
	지원조건
	• 콘텐츠 제작지원 완료팀(7인), 신청자(3인)
사업화 지원	지원제외
	• 대전·세종 지역 거주(재학)자 외 타지역 • 평가 기준을 통과하지 못한 자
사업화 지원	선정기준 및 방법
	• 발표평가를 통해 선정된 10인

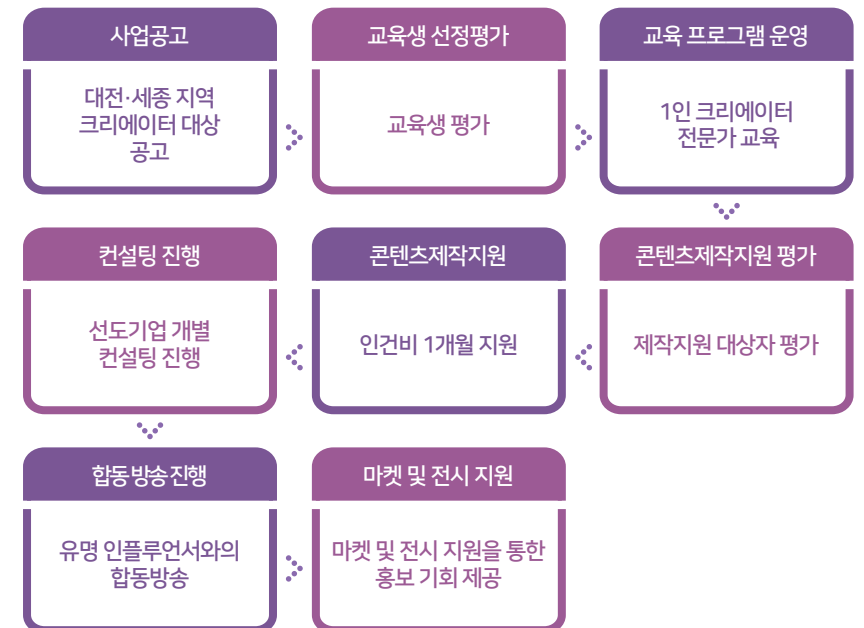
※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청

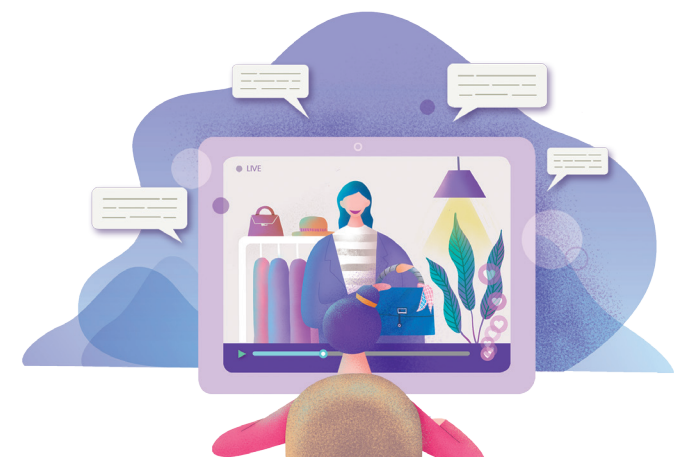
추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

하대현 대리 042-479-4168, dae4545@dicia.or.kr



8-4-1. [기타분야] inD Support Center

대전지역 창작자 대상으로 분야별 전문가들과 멘토링 매칭 및 교육 지원을 통해 사업화 역량 강화를 목적으로 한 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 5월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 20백만원



지원대상

- 소재지가 대전지역인 창작자 누구나



지원내용

구 분	세 부 내 용
inD Support	<ul style="list-style-type: none"> • 창작역량 대비 사업화방향성 수립 지원 1. (사업계획) 시장분석, 경쟁자분석, 고객니즈 파악 등 2. (투자유치) 자금확보 및 활용방안 지원 3. (법률 및 저작권) 저작권 교육 등 애로사항 지원 4. (회계 및 세무) 기초 회계지식 및 세금 관련 정보 지원

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

8-4-2. [기타분야] inD Campus

대전CKL 특화분야 인재 양성 및 기관·기업간 협력 네트워크를 활용한 취업 성공 지원



사업개요

- 사업기간 : 2020년 2월 ~ 12월
- 지원예산 : 25,900천원



지원대상

- 총 30명(대전 거주 특화분야 취업희망자)



지원내용

- 2개 분야(만화 웹툰, 디자인) 교육프로그램 운영
- 취업 프로그램 연계 지원

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 교육프로그램 운영, 취업프로그램 연계 지원
지원조건	• 대전 거주 특화분야 취업희망자
선정기준 및 방법	• 지원자 역량, 적극성등 태도 평가 / 심사 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciackl.or.kr) 참조

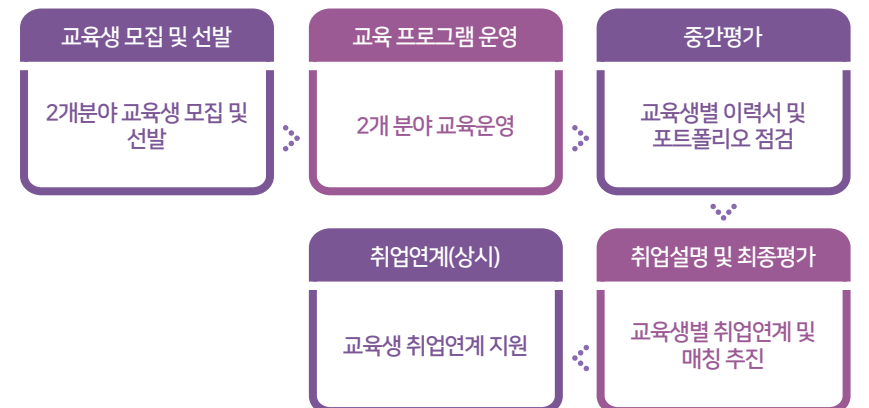


신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
이전은 대리 042-479-4186, 2lje@dicia.or.kr
김영훈 주임 042-479-4156, ggm1596@dicia.or.kr

8-4-3. [기타분야] 오픈캠프

다양한 장르의 지역창작자(단체) 대상 콘텐츠 아이디어 발굴 및 OSMU활성화



사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 6월
- 지원예산 : 23,300천원



지원대상

- 총 30명(대전 거주 대학생 및 일반시민)



지원내용

- 수상팀 시상금 및 상장 지급
- 지역콘텐츠 창작단체 활성화 제작지원사업(inD Society, inD Support Center) 후속 연계

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 수상팀 시상금 및 상장 지급
지원조건	• 대전 거주 대학생 및 일반시민
선정기준 및 방법	• 기획된 콘텐츠 아이디어의 대중성, 지역이해도 등 평가 / 심사 통한 선정

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciack.or.kr) 참조

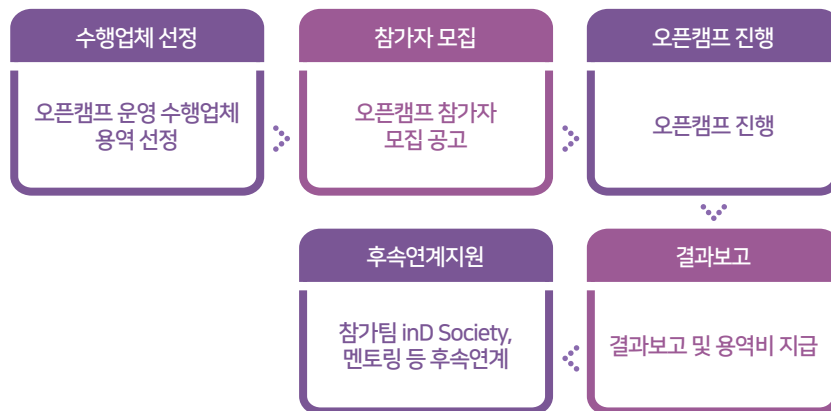


신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이전은 대리 042-479-4186, 2lje@dicia.or.kr

명미진 대리 042-479-4169, mj25@dicia.or.kr

8-4-4. [기타분야] inD Society

대전지역 커뮤니티 대상으로 다양한 창작 활동 지원을 통해 창작 활성화를 목적으로 한 사업입니다.



사업개요

- 사업기간 : 2020년 2월 ~ 12월
- 지원예산 : 총 88백만원



지원대상

- 소재지가 대전지역인 창작커뮤니티(3개월 이상 거주 중인 3인 이상의 모임)



지원내용

구 분	세 부 내 용
inD Society	<ul style="list-style-type: none"> • 총 10개팀(체험형 5개, 활동형 3개, 확산형 2개) 선정 • 지역 커뮤니티 발굴·육성 및 창작·공유가 이뤄질 수 있도록 지원 1. 해당 분야의 지속적인 활동 및 제작 등 지원 2. 콘텐츠 제작, 사업운영비 등 지원 ※ 홍보인쇄, 식대 및 다과, 강사료, 원고료 등 지원

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

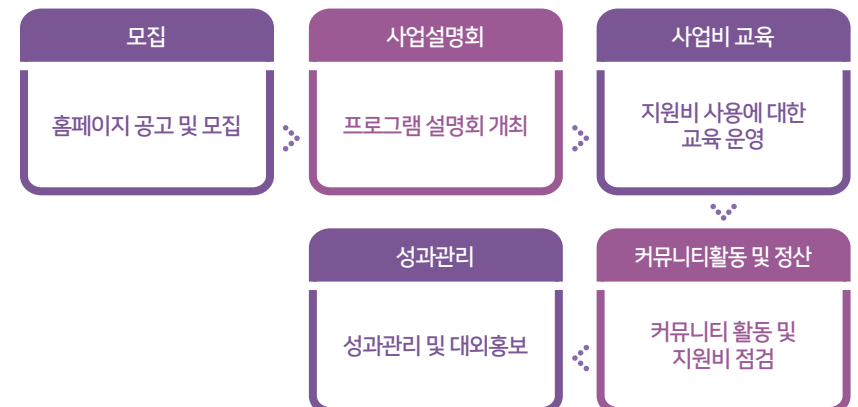


신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

8-4-5. [기타분야] inD LAB 지원사업

IP를 가지고 있는 창작자 연계를 통한 콘텐츠 개발 지원사업

사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 12월
- 지원예산 : 40,000천원(8개월간 1개사 콘텐츠제작 비용 지원)

지원대상

- 공고일 3개월 이전 대전시 거주 창작자

지원내용

- 지원규모 : 1개사

구 분	세 부 내 용
지원내용	• 과학기술을 기반으로 한 콘텐츠 제작에 대한 지원금 지급
지원조건	• 공고일 3개월 이전 대전시 거주 창작자 • 자기부담금 10% 매칭이 가능한 자 • 콘텐츠를 반드시 과학기술과 융복합하여야 함
지원제외	• 대전지역 외 타지역 거주자 • 자기부담금 매칭이 불가능한 자 • 콘텐츠가 과학기술과 융복합되지 않는 경우
선정기준 및 방법	• 공개모집, 심사선정을 통해 선정된 1개사 • 아이디어, 콘텐츠 기획, 사업성, 대중성, 차별성 등 기획서 평가
지원내용	• 8개월간 1개사 총 40,000천원 지원

※ 자세한 사항 및 안내는 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(diciackl.or.kr) 참조

신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

하대현 대리 042-479-4168, dae4545@dicia.or.kr

8-4-6. [기타분야] 콘텐츠 원데이 클래스

인기있는 단기 취미 클래스 운영을 통한 다수의 교육생 유입 및 대시민을 대상으로 단기 콘텐츠 창작 기회 제공

사업개요

- 사업기간 : 2020년 3월 ~ 11월
- 지원예산 : 12,500천원

지원대상

- 콘텐츠 창작에 관심이있는 대전·충청 거주 대학생 및 일반인
※공고일 기준 만 14세 이상 가능

지원내용

교육내용	세 부 내 용
웹툰	• 드로잉을 활용한 창작 교육 ex) 디지털 드로잉클래스, 색연필 클래스, 오일파스텔 클래스, 플립북 등
1인 크리에이터	• 1인 크리에이터 영상제작을 위한 프로그램 활용교육 ex) Adobe 활용교육, 키네마스터 활용교육, 유튜브 활용교육, 사진영상촬영 등
패션	• 재봉틀 없이 제작하는 원데이 패션교육 ex) 자수바느질 에코백 클래스, 바느질 가죽 공예, 바느질 인형만들기 등
메이커	• 3D 모델링 및 목공·금속 활용한 메이커 교육 ex) 3D 프린팅 피규어 제작, 캘리커터 클래스, 목공조명 클래스 등

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

신청방법

- 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청

추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

09

대전특화스토리 운영

대전 지역특화소재(과학)와 지역원천 스토리를 발굴하여 다양한 연령층이 함께 향유할 수 있는 콘텐츠 문화구축 및 산업 환경 마련



사업예산

71백만원



지원대상

지역 내에서 활동하는 지역시민 및 스토리 분야 활동가



사업기간

2020년 3월 ~ 12월



지원내용

지원 분야	세부 지원사업	지원금
제7회 과학소재 장르문학 단편소설 공모전 운영	'과학'을 소재로 한 단편소설 모집 공모전 운영	48,780천원
스토리 교육 [쿵쾅쿵쾅]	'IP를 활용한 스토리 개발'을 위한 전문 교육	13,000천원
토크콘서트 [도란도란]	인플루언서, 콘텐츠 활동가 등 '인기강사' 토크콘서트	2,510천원
소셜살롱 네트워킹 [복적복적] 운영	'스토리'에 관심있는 이들의 나만의 스토리 만들기 - 창작공간, 회의비 등 지원	3,500천원



신청방법

• 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
콘텐츠사업단 김영훈 주임 479-4156, ggm1596@dicia.or.kr

9-1. 제7회 과학소재 장르문학 단편소설 공모전 운영

대전 대표 장르인 '과학'을 소재로 우수 스토리 발굴을 위한 '전국'단위 공모전 개최



사업개요

• 사업기간 : 2020년 3월 ~ 7월



세부내용

• 지원규모 : 1개사

구 분	세 부 조 건
참가대상	• 국적, 연령, 성별에 관계없이 단독 또는 공동 출품 가능 ※ 2인 이상의 공동 창작인 경우, 저작권 소유, 비율 등 권리관계를 사전에 확정된 자료를 제출하여야 함.
공모분야	• 장르문학 단편소설(원고지 100매~200매 내외/분량기준 엄수) • 장르불문(SF, 스릴러, 로맨스 등)이나 과학 요소를 포함해야 함
지원내용	• 총 5인 선정(대상 1팀, 최우수상 1팀, 우수상 3팀) / 총 11,000천원 지원(상격별 상이)
선정기준 및 방법	• 관련분야 외부전문가 심사평가(예선-본선=최종심)를 통한 수상자 5명(팀) 선정

※ 상기 내용 및 지원 수는 사정에 따라 일부 변동 가능

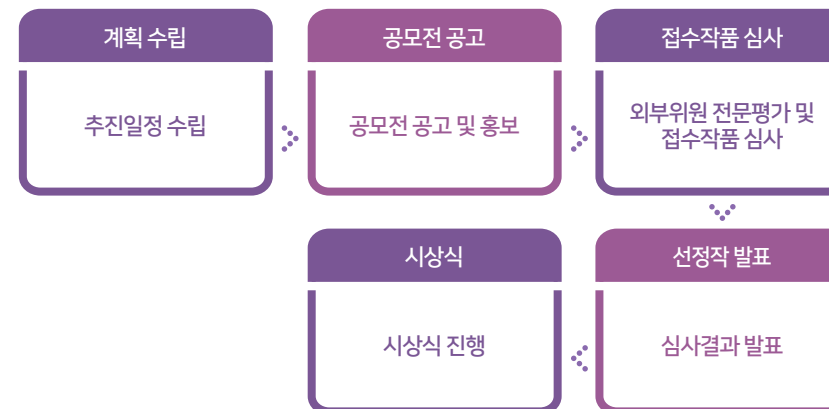


신청방법

• 대전콘텐츠코리아 랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀
김영훈 주임 042-479-4156, ggm1596@dicia.or.kr

9-2. 교육 프로그램 - 스토리 교육 [쿵쾅쿵쾅] 운영

지역에서 활동 중이며 IP를 가지고 있는 창작자를 대상으로 지속적인 개발이 가능한 '원천 스토리' 발굴, 교육



사업개요

• 사업기간 : 2020년 7월 ~ 9월



세부내용

구 분	세 부 조 건
교육대상	• 대전콘텐츠코리아랩 분야별 제작지원사업을 통해 IP 개발 중인 창작자 • OSMU가 가능한 IP를 보유한 일반시민
교육내용	• 기존 IP를 활용한 원천 스토리 개발 및 OSMU 방안 마련 등
교육장소	• 대전콘텐츠코리아랩 교육실
운영내용	• 교육생(참여인원) 10명 이상 수료 • 총 5회 (2시간 x 5회)

※상기 내용 및 지원 수는 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

• 대전콘텐츠코리아랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

김영훈 주임 042-479-4156, ggm1596@dicia.or.kr

9-3. 토크콘서트[도란도란] 운영

유명 인플루언서, 분야 콘텐츠 활동가 등 '인기강사'를 통하여 이야기 산업 파생효과 안내 등 시민문화 향유기회 증대를 위한 토크콘서트 운영



사업개요

• 사업기간 : 2020년 6월 ~ 9월



지원내용

교육내용	세 부 조 건
교육대상	• 스토리에 관심있는 예비 작가 및 일반시민
교육내용	• 스토리를 기반으로 콘텐츠 산업에서 활동 중인 인플루언서, 활동가의 노하우 및 QnA 진행
교육장소	• 대전콘텐츠코리아랩 오픈공간

※ 상기 내용은 사정에 따라 일부 변동 가능

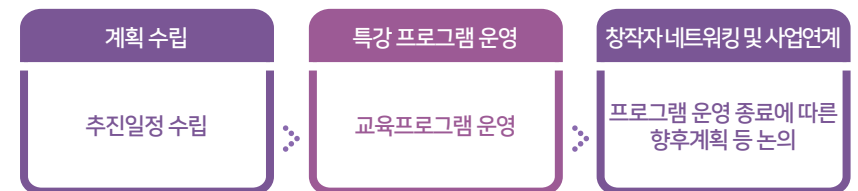


신청방법

• 대전콘텐츠코리아랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정



문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

이민우 대리 042-479-4167, lmw1122@dicia.or.kr

9-4. 네트워킹[북적북적] 운영

대전에서 활동 중인 예비작가 및 일반시민들이 자신만의 이야기, 지역에 이야기를 공유·토론하는 참여형 Meet up



사업개요

• 사업기간 : 2020년 6월 ~ 10월



세부내용

구 분	세 부 조 건
참가대상	<ul style="list-style-type: none"> 대전콘텐츠코리아랩 참가 중인 창작자 '스토리'에 관심있고 재미있는 일반시민
운영내용	<ul style="list-style-type: none"> 'Story to 대전'의 15가지 이야기를 기반으로 한 새로운 콘텐츠 이야기하기 '대전지역 스토리 창작자 문학 토론회' ※ 세부 프로그램은 별도 변경 가능
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> 지속적 모임 운영을 위한 회의공간 임대 및 식대 등 지원
운영장소	<ul style="list-style-type: none"> 대전콘텐츠코리아랩 교육실

※ 상기 내용 및 지원 수는 사정에 따라 일부 변동 가능



신청방법

• 대전콘텐츠코리아랩 홈페이지(<http://djckl.dicia.or.kr/>)에서 신청



추진절차 및 일정

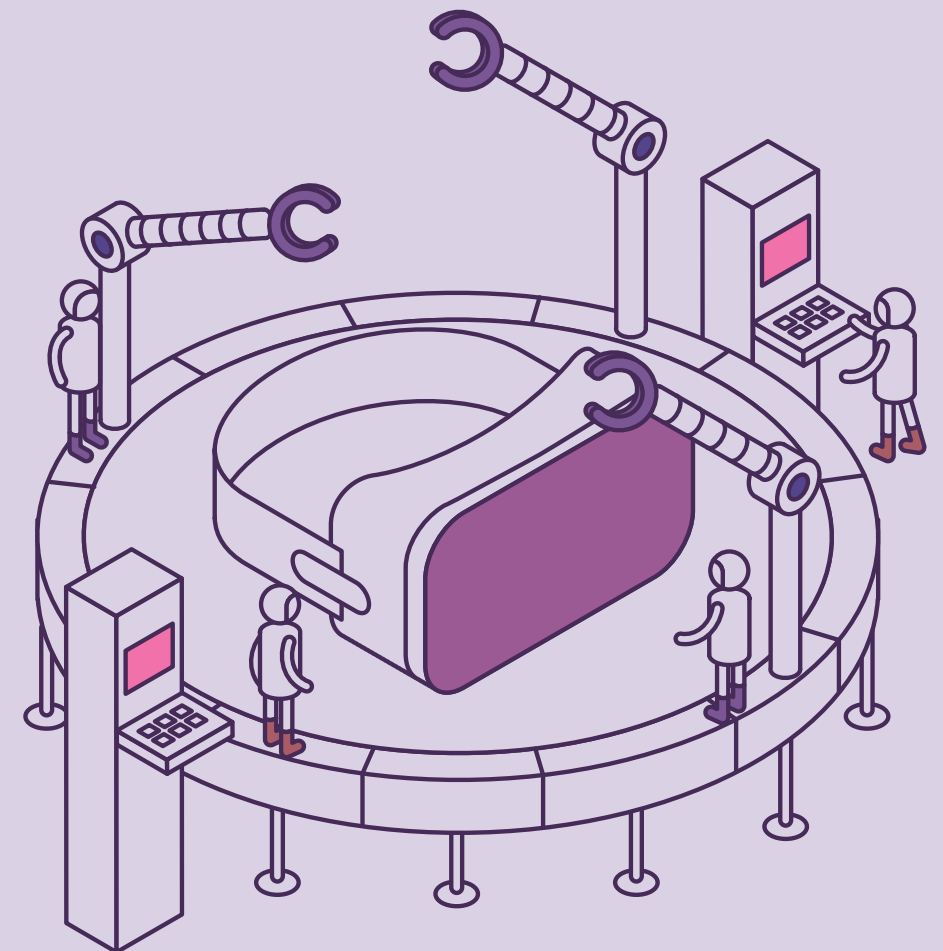


문의처

콘텐츠사업단 콘텐츠진흥팀

김영훈 주임 042-479-4156, ggm1596@dicia.or.kr

DAEJEON INFORMATION & CULTURE INDUSTRY PROMOTION AGENCY



영상사업지원



1. 영화·드라마 촬영 제작지원 사업	92
2. 영상콘텐츠 제작 지원사업	93
3. 특수촬영시설 운영 및 활성화 사업	94
4. 마을극장 및 독립예술영화 생태계 조성 사업	95
5. 특수영상 콘텐츠 페스티벌	96

01

영화·드라마 촬영 제작지원 사업

지역에서 영화·드라마 등에 소요되는 소비액의 재정적인 인센티브 지원을 통하여 신규 영상물 대전 유치 및 지역경제 활성화

 사업예산

400백만원

 지원대상

국내·외 영화·드라마 제작사

 사업기간


2020년 1월 ~ 12월

 지원내용

지역 내 촬영에 소요된 소비액의 20%~30% 지원/최대 1억

 신청방법

· 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조

 사업추진
절차



 문의 및
확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
영상위사무국 박서형 주임 479-4174, shpark@dicia.or.kr

02

영상콘텐츠 제작 지원사업

영상관련 행사 개최 지원 및 다큐, 장편/단편 독립영화 제작지원을 통한 대전 영상 인프라 활용 홍보, 지역 기업 및 인력 제작역량 강화

 사업예산

311백만원

 지원대상

대전 소재 방송·영상 관련 기업, 제작자, 감독 등

 사업기간

2020년 1월 ~ 12월

 지원내용

지원 분야	지원 내용
영상산업 관련 행사 지원	대전에서 개최되는 영상산업 관련 행사개최 지원
다큐멘터리 제작 지원	지역 특화 소재 다큐멘터리 제작 지원
독립영화 제작 지원	장편, 단편 독립영화 제작 지원

 신청방법

· 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조

 사업추진
절차



 문의 및
확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
영상위사무국 전택정 대리 479-4173, tjeon@dicia.or.kr

03

특수촬영시설 운영 및 활성화 사업

액션영상센터 내 보유 중인 특수촬영장비 및 시설을 활용한 제작지원/기술 지원을 통해 지역 내 전문기업 육성, 수요기술 발굴 및 기술사업화 추진기반 마련



사업예산

90백만원



지원대상

특수촬영장비 및 인프라 활용을 희망하는 콘텐츠 제작사



사업기간

2020년 1월 ~ 12월



지원내용

사업분야	사업내용	비고
아쿠아스튜디오 운영	아쿠아스튜디오 운영·관리를 통한 제작지원	
액션스튜디오 운영	액션스튜디오 운영·관리를 통한 제작지원	
특수촬영장비 운영	모션캡처장비 전문기업 위탁운영을 통한 제작지원	
액션영상센터 홍보	영화·드라마 제작사 대상 액션영상센터 인프라 홍보 실시	
장비 및 시설 유지보수	특수촬영장비 및 시설 관련 소모품 구매 등 유지보수	



신청방법

· 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조



사업추진
절차



문의 및
확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)

영상위사무국 박유진 대리 479-4182, lsj@dicia.or.kr

04

마을극장 및 독립예술영화 생태계 조성 사업

대전 시민을 대상으로 독립 예술영화 향유기회 제공 및 시민이 소통할 수 있는 영상문화 향유 누리터 제공



사업예산

100백만원



지원대상

대전지역 마을극장 운영 단체 및 기업



사업기간

2020년 1월 ~ 12월



사업내용

· 마을극장 운영에 필요한 임차료(건물 및 장비), 시설 개 보수, 프로그램 기획 및 홍보비, 인건비 등 지원



신청방법

· 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조



사업추진
절차



문의 및
확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)

영상위사무국 전택정 대리 479-4173, tjeon@dicia.or.kr

05

특수영상 콘텐츠 페스티벌

스튜디오 큐브 등 대전영상인프라 연계, 융 복합 특수영상 산업육성 및 홍보를 통한 특수영상 MICE산업으로 확장

사업예산

308백만원

지원대상

특수영상산업 관련 기업 및 전문가, 일반인, 학생 등

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

사업내용

영화, 드라마 등 특수영상 콘텐츠 관련 시상식, 상영회, 포럼 개최

신청방법

• 대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조

사업추진 절차

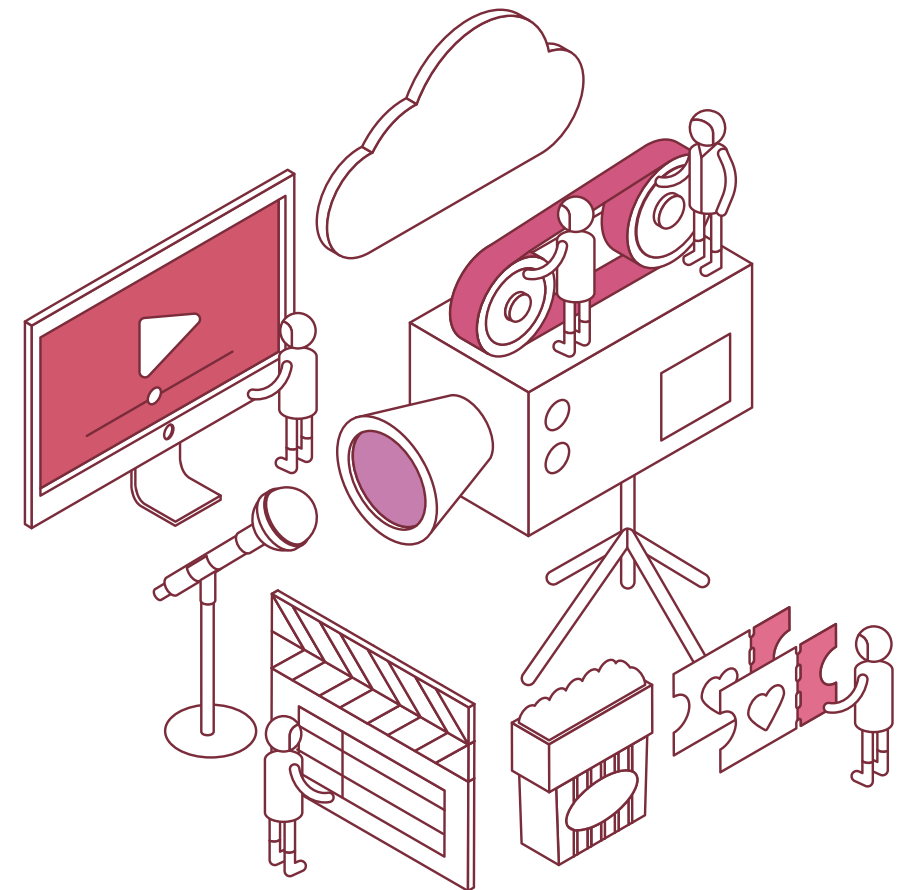


문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)

영상위사무국 박유진 대리 479-4182, lsj@dicia.or.kr

DAEJEON INFORMATION & CULTURE INDUSTRY PROMOTION AGENCY



창업지원



1. 1인 창조기업 지원센터 운영	100
2. 국가인적자원개발 컨소시엄 사업 - 4차산업 분야 중소·중견기업 재직자 교육지원	101
3. 지역청년인재 크리에이터 양성사업	102
4. 문화콘텐츠 창업 활성화 생태계 구축	103

01

1인 창조기업 지원센터 운영

지역 내 창업, 창직 활성화, 우수기업 육성 및 강소기업 적극 지원으로 일자리 창출 방안 모색 및 지역 내 숨은 인재 발굴

사업예산

200백만원

지원대상

대전 내 거주하는 1인 기업 및 예비창업자

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

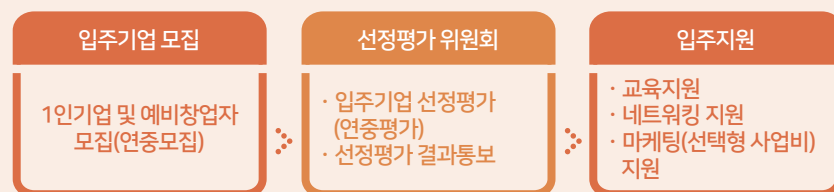
지원내용

사업분야	사업내용	비고
입주자 모집 및 지원	<ul style="list-style-type: none"> 지역 내 1인 기업 및 예비창업자 모집 (1인실 21석, 2인실 4석 및 시설, 인프라 제공) 	
전문가 및 교육지원	<ul style="list-style-type: none"> 경영 관련 전문가를 중심으로 운영위원회 구성 및 운영 경영, 법률, 회계 등 교육 및 전문가자문 프로그램 지원 정부지원 사업 정보제공 	
사업비 지원	<ul style="list-style-type: none"> 선택형 사업비 지원 (홍보영상, 홍보물, 디자인, 특허 비용 등) 	

신청방법

- ① K-Startup 회원가입 (개인회원) (www.k-startup.go.kr)
- ② 마이페이지 : 지원센터 정회원 메뉴 클릭 → 정회원 정보 기입 → 지원센터 정회원 신청 및 승인
- ③ 지원센터 방문 : 패밀리카드 신청 및 발급
- ④ 1인창조기업지원센터 : 1인창조기업지원센터 입주 신청

사업추진 절차



문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
 창업진흥단 허철호 매니저 864-5111, hch2002@dicia.or.kr
 창업진흥단 이준혁 매니저 864-5112, jhlee@dicia.or.kr

02

국가인적자원개발 컨소시엄 사업 - 4차산업 분야 중소·중견기업 재직자 교육지원

중소 중견기업 재직근로자 대상으로 4차산업 신기술 훈련 등을 실시하여 전문인력의 기술역량제고 및 지속가능 고용가능성 향상으로 산업기술생태계 활성화에 기여

사업예산

371백만원

지원대상

중소·중견기업 재직근로자

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

지원내용

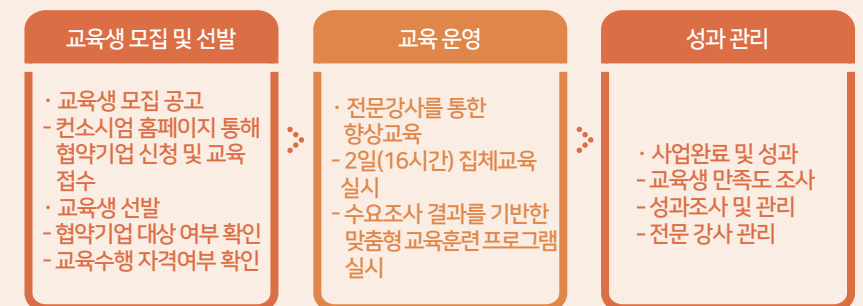
사업분야	사업내용	비고
4차산업 혁명기반 신기술 분야* 중심 교육 훈련	<ul style="list-style-type: none"> 지역 내 중견·중소기업 재직근로자의 역량강화를 통해 대중소상생 분야 인재육성을 목적으로 하는 사업 지역의 IT, CT콘텐츠 발굴 및 신산업 경쟁력 육성을 위해 중소·중견기업 재직근로자들 대상으로 실시되는 무료 직무 향상 교육 실시 	

* 4차 산업혁명 기반 신기술 훈련 : 스마트제조, 사물인터넷, 빅데이터, 정보보안, 바이오, 핀테크, 무인이동체, 실감형 콘텐츠 등

신청방법

컨소시엄 홈페이지 (<http://www.djhrd.kr>)

사업추진 절차



문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
 창업진흥단 하은혜 대리 472-4195, heh0323@dicia.or.kr
 창업진흥단 배태훈 대리 472-4196, thoony428@dicia.or.kr

03

지역청년인재 크리에이터 양성사업

지역 청년인재 크리에이터 양성을 지원하여 청년 창업 확대 및 관련기업
취업을 통한 청년 일자리 창출과 지역경제 활성화

사업예산

902백만원

지원대상

- (크리에이터 창업지원) 문화콘텐츠분야 크리에이터 활동을 위해 대전에서 창업예정인 만 39세 이하 미취업 청년
- (크리에이터 취업지원) 문화콘텐츠분야 크리에이터 활동을 위해 미취업 청년 채용 계획이 있는 대전소재 중소벤처기업

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

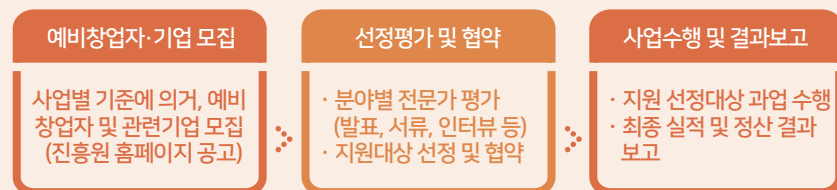
지원내용

- 인건비 및 기타지원비 지원(50명)
- 신규채용인력 인건비 지원
 - 대전거주 신규채용인력 1인당 인건비(월 2백만원)의 90% 지원 (10%이상 기업부담, 법정 4대보험금 별도)
- 기타지원비 지원(직무교육, 컨설팅 등 현장 활동비)
 - 신규채용인력 1인당 745천원 지원
 - ※ 창업지원"우선지원 후 예산잔액 발생시 취업지원"지원

신청방법

대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조

사업추진 절차



문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
창업진흥단 구다연 과장 479-4162, gdy@dicia.or.kr

04

문화콘텐츠 창업 활성화 생태계 구축

지역 문화·ICT융합 콘텐츠 창업에 대한 전주기 생태계 조성 및 지원을 통해
보다 쉽고 스마트한 창업의 길을 제시, 열린 창조도시 대전 구현하고자 함

사업예산

398백만원

지원대상

관내 7년 이내의 창업기업 또는 예비창업자 등

사업기간

2020년 1월 ~ 12월

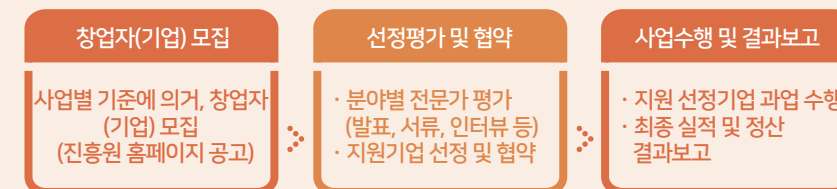
지원내용

사업분야	사업내용	비고
창업 사업화 지원	관내 3년 이내 초기창업자, 3년 이상 7년 미만 중기 창업기업의 사업화 및 고도화 개발자금 지원(초기사업화, 사업고도화)	8개사
창업 시장검증 지원	예비 또는 3년 이내 창업자의 아이디어에 대한 시장검증 지원 (소비자반응조사, 최소요건제품(MVP) 제작비)	15개사
창업클럽 운영	창업자 간 자발적 소모임을 통해 경험, 현실적 정보, 집단지성을 통해 성장을 이루는 소모임 네트워킹 활성화 지원	8개 클럽
창업 입주공간 지원	진흥원 창업 입주공간 등 인프라 지원	35석

신청방법

대전정보문화산업진흥원 홈페이지 (www.dicia.or.kr) 참조

사업추진 절차



문의 및 확인

대전정보문화산업진흥원 (www.dicia.or.kr)
창업진흥단 이숙진 대리 479-4164, lsj@dicia.or.kr
창업진흥단 오주현 주임 479-4163, jhoh@dicia.or.kr

2020년 대전정보문화산업진흥원 기업지원사업 안내

Daejeon Information & Culture Industry Promotion Agency

발행일 2020년 1월
발행처 대전정보문화산업진흥원
대전광역시 유성구 대덕대로 512번길 20
TEL : 042. 479. 4114
FAX : 042. 479. 4125
WEB : www.dicia.or.kr
인쇄처 브레인존
T. 042-522-5597
